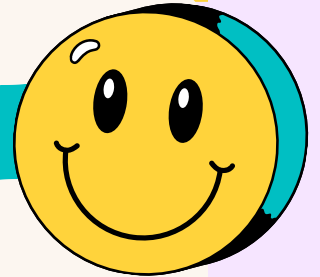




# JOCS DE TAULA

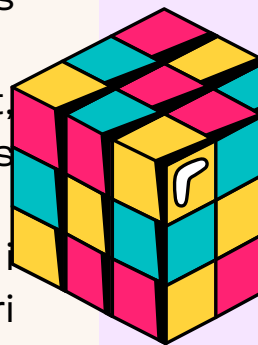
## Catàleg de jocs de taula

Vols jugar?



### Condicions per al préstec de jocs de taula:

1. Només es farà el préstec amb l'acompanyament d'un **adult** que se'n faci **responsable**.
2. Es pot tenir en préstec **1 joc per família durant 1 mes**.
3. **Tingues cura** del joc, després de tu hi ha més usuaris que hi voldran jugar.
4. Abans de retornar el joc, **revisa** que hi siguin **tots els components** i cada un dins la seva bossa.
5. El joc s'ha de **retornar al taulell de préstec**, no el deixeu a la bústia de retorns.
6. El personal de la biblioteca **revisarà el joc** quan l'agafeu i quan el torneu i comprovarà que hi hagi tots els components.
7. En cas de **deteriorament o pèrdua** d'algun component, l'usuari es farà càrrec de reposar-lo. Durant 3 mesos no es podrà endur en préstec cap altre joc de taula.
8. Si es **perd o es malmet un component irremplaçable** el joc queda inutilitzat per al seu ús o s'extravia, l'usuari estarà obligat a comprar-lo de nou.



JUGUEM?





# CANDY LAB



15 minuts



+ 8 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

En una partida a **Candy Lab**, els jugadors faran torns per agafar una carta de comanda que coincideixi amb un grup de caramels de la fila situada al centre de la taula. Això els permetrà retirar a la seva zona personal aquests caramels i alhora realitzar l'acció que indiqui la carta. D'aquesta manera, a mesura que avanci la partida, tant la fila de caramels com les cartes començaran a disminuir, cosa que convidarà els jugadors a desprendre's d'alguns caramels per robar noves cartes si volen continuar adquirint dolços. S'acabarà la partida quan no quedin comandes o caramels, aleshores comptarem els punts aconseguits per triar el nou mestre confiter.



# CANDY LAB



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 4 cartes d'ajuda
- 12 cartes amb 1 caramel
- 18 cartes amb 2 caramels
- 12 cartes amb 3 caramels
- 1 carta de caramel daurat
- 27 caramels (9 de cada color: rosa, blau i groc)





# LADY UP



15 minuts



+ 6 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Hi havia una vegada una marieta molt entremaliada a qui li encantava córrer i jugar pel prat. Un dia va quedar amb els seus amics per jugar a fet i amagar i a una bona colla de jocs. Abelles, escarabats, aranyes i altres marietes es van preparar per passar-s'ho bomba, ballant, donant voltes i girant sobre si mateixes.

Seràs capaç d'imitar els seus moviments i fer els mateixos esquemes de dibuixos que et mostrin els insectes?



# LADY UP



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 80 cartes rodones de coreografies amb 3 nivells de joc segons el color
- 25 fitxes d'insectes

NOTA: les 25 fitxes d'insectes són: 10 marietes, 5 aranyes, 5 abelles, 5 escarabats en cinc colors diferents (un per jugador)





# OUCH!



10 minuts



+ 5 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Ouch!** és un joc de cartes en què els jugadors competiran per obtenir el major nombre i més variat de flors de cactus, això sí, evitant les punxes esmolades.

Partides ràpides i frenètiques amb tota la família o amics on les rialles estan assegurades.

**Ouch!** Està pensat per jugar amb els més petits de casa. Si s'escau, es pot ajustar la dificultat i prescindir d'algunes regles, com la dels animals del desert o la penalització de les flors vermelles.

Sortiu d'expedició i torneu amb els rams més vistosos!



# OUCH!



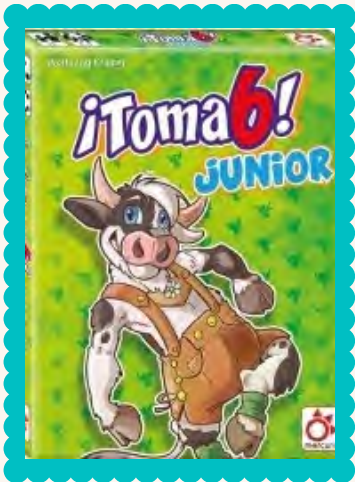
## CONTINGUT

- 2 fulls d'instruccions (en català i en castellà)
- 44 cartes de cactus (36 cartes amb només flors a l'anvers i 8 cartes amb un animal a l'anvers)





# ¡TOMA 6! JUNIOR



20 minuts



+ 5 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

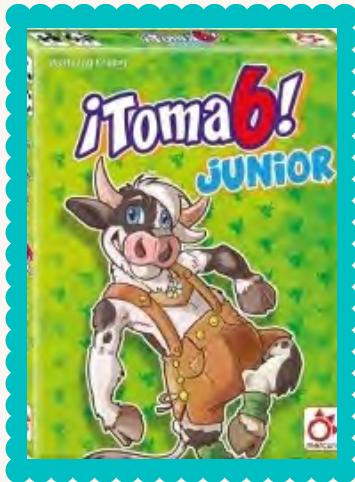
Coneixes el *galloway* escocès?...I el búfal indi? Els jugadors hauran de viatjar a través del món per conèixer les diferents vaques i bous que hi ha i així anar col·leccionant les seves fotos.

**A ¡Toma 6! junior** haurem d'aconseguir reunir els sis tipus diferents en una fila. Si aconsegueixes ser l'últim que completa la fila amb el teu animal t'emportaràs tots els d'aquesta fila al teu àlbum.

Guanyaràs la partida si ets el jugador amb més cartes al final.



# ¡TOMA 6! JUNIOR



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 56 cartes de joc





# RHINO HERO



5-15  
minuts



+ 5 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Joc tridimensional que consisteix a apilar cartes per construir planta per planta un edifici de cartes.

La partida acaba quan un jugador ha col·locat la seva darrera teulada, o bé, quan s'hagi esfondrat l'edifici.

En aquest cas, perd el jugador que ha causat l'esfondrament.

Guanya la partida el jugador que tingui menys teulades en aquell moment.



# RHINO HERO



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 31 cartes de teulades
- 28 cartes de parets
- 1 carta d'inici
- 1 Rhino Hero





# FLIPOLO



10  
minuts



+ 5 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Cada jugador rep 12 fitxes amb una vora de color i un tauler a l'atzar. Es col·loquen al costat de cada jugador. A la de tres tots els jugadors donen la volta al tauler i col·loquen cada animal al lloc indicat.

Comença el repte. Qui guanyarà la carrera? El guanyador serà el jugador més ràpid en trobar tots els animals del tauler. Totes les fitxes tenen dues cares diferents. Gira i canvia, canvia i gira fins que totes les peces estiguin al seu lloc. Desafia't a tu mateix! I no oblidis comprovar els dos costats per si de cas!



# FLIPOLO



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 6 taulers de joc
- 4 tipus de llosetes de 12 peces d'animals (de colors blau, verd, groc i taronja)





# EL CASTILLO DEL TERROR



20  
minuts



+ 6 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**El Castell del Terror** és un joc familiar de cartes, on ens convertim en valents aventurers per atrapar els diferents monstres que s'han escapat pel castell de Transsilvània del famós *Stocker*. Hem de ser molt cautelosos i recopilar objectes que ens ajudin a capturar-los.

Aquest joc de taula educatiu i esgarrifós presenta 3 modalitats de joc diferents per donar-li més variabilitat a les partides i adaptar-se a les edat dels jugadors.

**El Castell del Terror** i les criatures us esperen!



# EL CASTILLO DEL TERROR



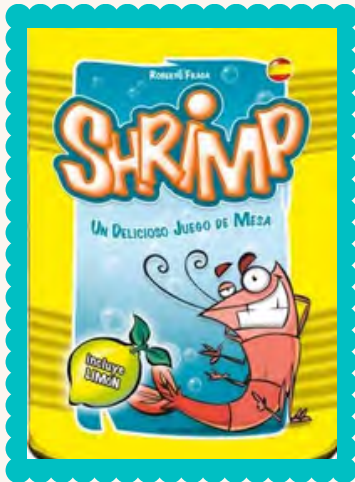
## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 64 cartes de joc:
  - 15 de monstres
  - 4 de personatges
  - 33 d'objectes bàsics
  - 10 d'objectes especials
  - 2 en blanc





# SHRIMP



15minuts



+ 7 anys



2-6  
jugadors

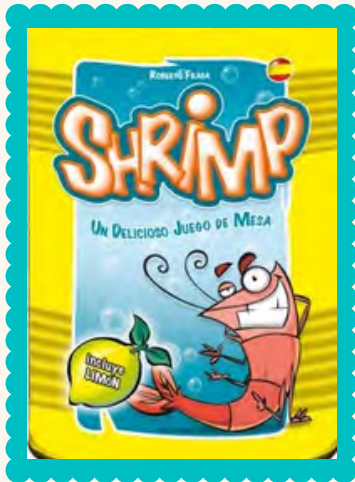
## OBJECTIU DEL JOC

**Shrimp** és un divertit joc de taula d'observació i reflexos. Presta atenció a les gambes que els cuiners van afegint als fogons. L'objectiu del joc és aconseguir tantes gambes com puguem, trobant coincidències entre els tres munts amb gambes: 3 gambes sueques!, gambes blaves mitjanes!, còctel de gambes!

Si trobem una combinació, polsarem la llimona (amb so) del centre de la taula i ens adjudicarem tot el banquet de gambes.



# SHRIMP



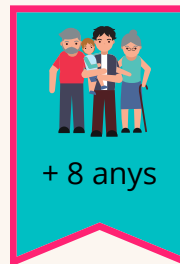
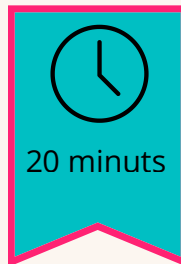
## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 1 llimona
- 81 cartes de gambes
- 3 fogons





# MISIÓN CUMPLIDA



## OBJECTIU DEL JOC

A **Misión Cumplida**, el vostre objectiu serà complir la major quantitat de reptes possibles abans que se us acabin les cartes. Cada partida es prepararà amb un màxim d'objectius i els jugadors, de forma cooperativa, hauran d'intentar complir amb certes restriccions en la comunicació. Compliu objectius, apreneu a comunicar-vos i... no us quedeu sense cartes! Només així vencereu en aquest entretingut joc.

Juga en equip, en parella o en solitari. **Misión Cumplida** és un repte diferent a cada partida i voldràs jugar més d'una partida! Un joc cooperatiu perfecte per portar a l'aula i treballar en equip per un objectiu comú.



# MISIÓN CUMPLIDA



## CONTINGUT

- 1 manual
- d'instruccions
- 54 cartes de missió
- 56 cartes numerades de l'1 al 7 en 4 colors





# CÓDIGO SECRETO



15 minuts



+ 10 anys



2-8  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Código Secreto** és un divertit joc de cartes per equips ideal per a festes i reunions. Cada grup haurà de descobrir abans que l'altre una sèrie de paraules a través d'altres que les relacionin entre si. Posa't a la ment de qui tens davant i intenta dir alguna paraula que es relacioni amb les que estan damunt la taula però que no confongui amb altres que no us corresponen.

Imaginació i compenetració seran les claus per guanyar!

A **Código Secreto**, el joc de taula d'espies, et trasllades a una ciutat plena d'espies i és tot un problema contactar-hi. Els caps de cada equip coneixen la identitat secreta de cada agent, però els companys només els coneixen pels noms en clau. Com saber qui és qui? Com evitar trobar-se de cara amb l'assassí?



# CÓDIGO SECRETO



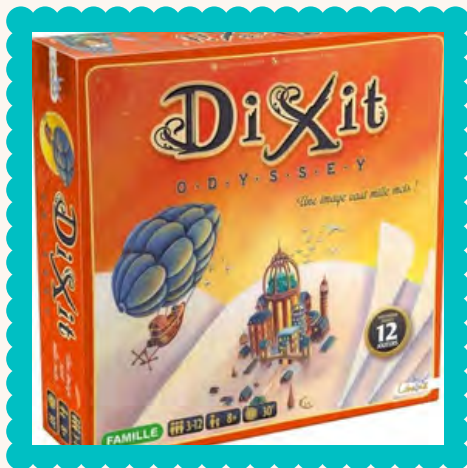
## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 16 targetes d'agent de dos colors diferents
- 1 targeta d'agent doble
- 1 targeta d'assassí
- 7 targetes de "civils"
- 40 cartes de clau
- 200 cartes amb 400 noms en clau
- 1 rellotge de sorra
- 1 suport per cartes





# DIXIT



30  
minuts



+ 8 anys



3-12  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

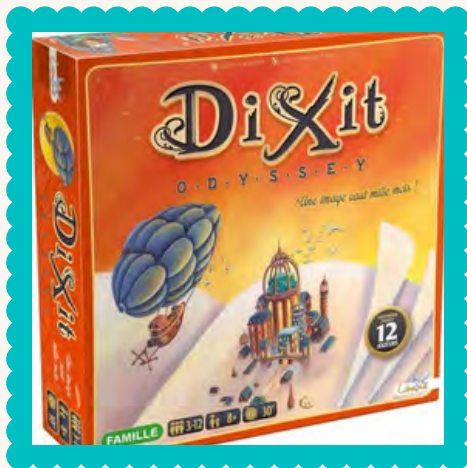
La idea és simple. Tria una de les cartes de la teva mà i busca una frase que evoqui la seva imatge. Però cal vigilar el que dius. No pot ser tan evident com perquè tothom l'encerti, ni tan complicat com perquè ningú l'endevini. Cal trobar un equilibri, de manera que pocs siguin capaços d'entendre en què estàs pensant.

Prepara't per a descobrir coses sobre la teva família i amics que mai t'haguessis imaginat.

És un viatge estrany, però és un viatge que val la pena.



# DIXIT



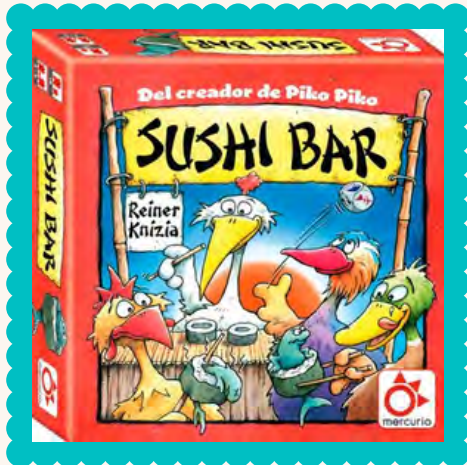
## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 84 cartes
- 12 taulells de vot
- 24 pius de vot (12 vermells i 12 verds)
- 12 conills de fusta de colors variats
- taulell de puntuació (2 peces)





# SUSHI BAR



20  
minuts



+ 8 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

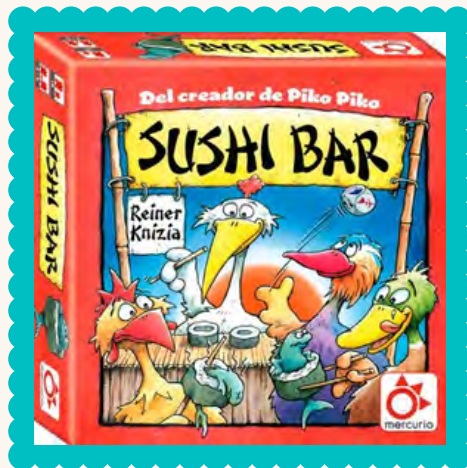
**Sushi Bar** és un divertit joc de daus molt estratègic!

Aconseguir les millors peces de sushi llançant els daus. Però, on hi ha peix, hi ha espines! I aquestes cal separar-les del sushi, perquè els pollastres no s'ennueguin... Per descomptat, les espines petites es digereixen millor que les grans...

El jugador amb més punts al final del joc guanya.



# SUSHI BAR



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 5 daus
- 24 raccions (12 d'espines de color vermell i 12 de sushi de color blau)





## PORT ROYAL BIG BOX



20  
minuts



+ 8 anys



1-5  
jugadors

### OBJECTIU DEL JOC

**Port Royal** és un divertit i tens joc de cartes amb temàtica de pirates en què cada jugador busca convertir-se en el pirata més ric de tots els mars.

Durant la partida t'hauràs d'arriscar per anar robant cartes i saquejar la major quantitat de vaixells que puguis... però sense passar-te. Si demostres ser massa ambiciós, és possible que et quedis sense botí... però si no ho fas no aconseguiràs superar la resta de bucaners!

**Port Royal** és un joc de regles molt senzilles i intuïtives.



# PORT ROYAL BIG BOX



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 1 full resum joc base i expansions
- 18 cartes grans
- 25 cubs de colors (5 de cada color)
- 328 cartes de joc
- cartes promocionals del "tahúr"





# WHOOSH CAZARRECOMPENSAS



10  
minuts



+ 8 anys



2-8  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Uns monstres adorables han aparegut per tot el regne. Cada dia més vilatans, captivats pel seu encant, es converteixen en les seves víctimes de manera que el rei busca ajuda per resoldre aquest problema que li ha sorgit, i tu l'hauràs d'ajudar.

**Whoosh: Cazarrecompensas** és un joc de cartes on els jugadors hauran d'utilitzar armes i encanteris per intentar capturar aquests monstres. El jugador més ràpid capturarà els monstres més grans que li donaran més fama i el duran a la victòria.



# WHOOSH CAZARRECOMPENSAS



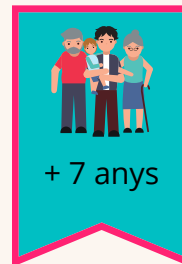
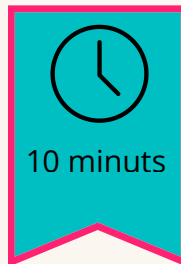
## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 108 cartes d'armes i conjurs
- 36 cartes de monstres





# PISTAS CRUZADAS



## OBJECTIU DEL JOC

Se t'acut alguna pista que relacioni «ós» i «metge»? En tens una? Digues-la en veu alta a la resta de jugadors amb l'esperança que puguin endevinar quines dues paraules clau has relacionat per formar la teva pista!. Treballeu en equip per completar la quadrícula amb cartes de posició! Cada jugador ha de trobar una pista que representi la relació de la seva combinació única de paraules clau. Si els altres jugadors endevinen quines dues paraules has relacionat, col·loca la teva carta de posició al lloc corresponent de la quadrícula. Si no les encerten, descarta la carta. L'objectiu és completar la quadrícula amb tantes cartes de posició com pugueu, encertant el lloc de cada carta.



# PISTAS CRUZADAS



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 10 llores de coordenades
- 25 cartes de posició
- 50 cartes de paraules clau
- 1 rellotge de sorra





# SECOND CHANCE



15 minuts



+ 8 anys



1-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Aconseguiràs que tot encaixi? Tots teniu el mateix objectiu, omplir completament el vostre full. Haureu de triar entre dues figures cada ronda, però quina trieu i on la dibuixeu determinarà la victòria. I si no aconsegiu encaixar-ne alguna, tranquils! Tothom té una "Segona Oportunitat".

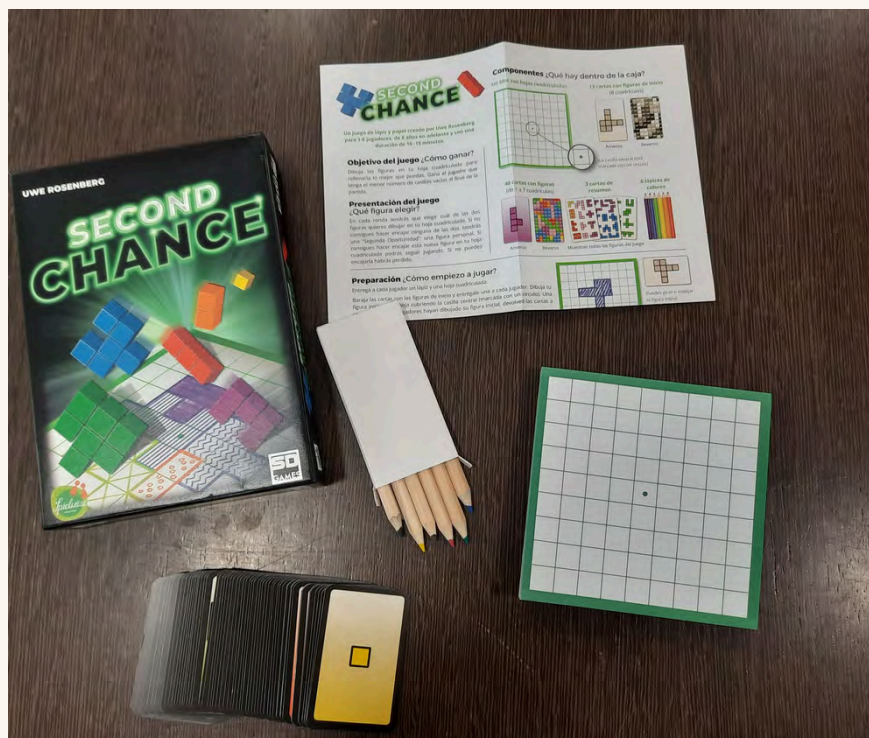


# SECOND CHANCE



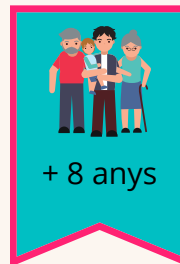
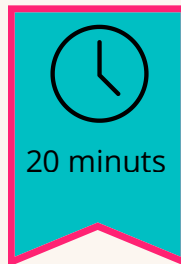
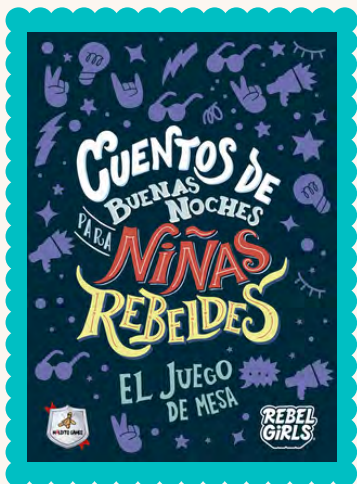
## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 1 bloc amb fulls quadriculats
- 6 llapis de colors
- 56 cartes variades





# CUENTOS DE BUENAS NOCHES PARA NIÑAS REBELDES



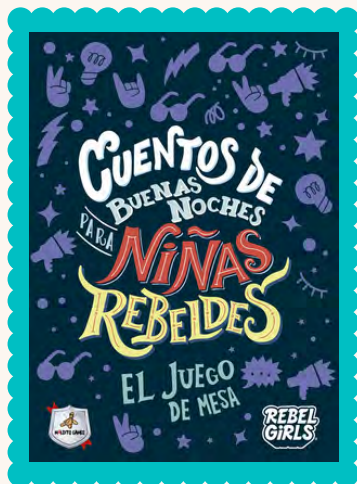
## OBJECTIU DEL JOC

És un joc de cartes cooperatiu. On ajudades per la imaginació i les il·lustracions anirem coneixent dones extraordinàries que han canviat el món.

Les protagonistes del joc són dones extraordinàries i el joc consisteix en endevinar, a través del consens entre totes les participants i amb l'ajuda de les pistes que es vagin donant, quin És el personatge que li ha tocat al o la mestra de cerimònies.



# CUENTOS DE BUENAS NOCHES PARA NIÑAS REBELDES



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 40 cartes de dones
- 55 cartes de pistes
- 9 fitxes de bombetes
- 9 fitxes d'objectius





## ¿ALCACHOFAS? ¡NO, GRACIAS!



20 minuts



+ 10 anys



2-4  
jugadors

### OBJECTIU DEL JOC

Al teu hort han crescut un munt de carxofes i t'has de deslliurar d'elles! Per aconseguir la victòria a **¿Alcachofas? ¡No, gracias!** hauràs de desfer-te de les teves cartes fins que només et quedin les verdures més fresques i saboroses. Utilitzaràs els poders de patates, albergínies, cebes o pastanagues per intercanviar, descartar o compostar les carxofes de la mà.

Guardonat amb el premi al Millor Joc d'Iniciació de 2021 als American Tabletop Awards, promet fer-vos passar hores de diversió.



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 4 cartes resum
- 100 cartes
  - 40 de carxofes
  - 6 de cada verdura (remolatxa, bròquil, pastanaga, albergínia, porro, ceba, pèsols, pebrots, panís i patata)





# HALLI GALLI



15 minuts



+ 6 anys



2-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Atenció a les fruites! N'hi ha cinc del mateix tipus a la vista? A veure qui és el més ràpid en adonar-se'n i toca el timbre central.

**Halli Galli** és un divertit i ràpid joc d'observació i reacció. Els jugadors han d'estar molt atents i fer senzills càlculs matemàtics per aconseguir quedar-se amb les cartes en joc.

Interessant joc de rapidesa on s'ha de calcular mentalment la suma de les diferents fruites que hi ha sobre la taula. Les sumes (i restes) són de valors petits, ja que les cartes van del valor 1 al 5 i s'han de realitzar constantment i sense parar al llarg de la partida.



# HALLI GALLI



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 56 cartes de joc amb fruites
- 1 timbre





# AXIO



45 minuts



+ 8 anys



1-4  
jugadors

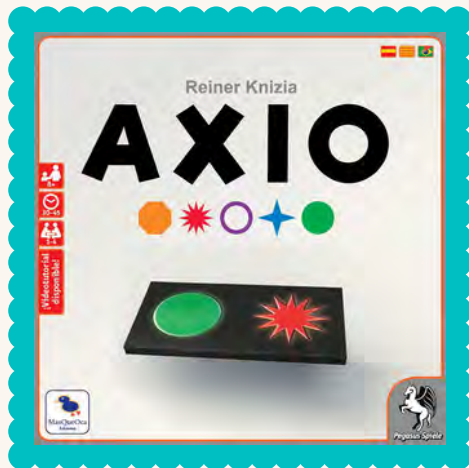
## OBJECTIU DEL JOC

Els jugadors han de col·locar 1 fitxa al tauler de joc quan els arriba el seu torn. S'aconsegueixen punts per totes les fitxes de color idèntic en files contínues des de la fitxa que han col·locat, anotant els punts per cada color al seu tauler de puntuació. Al final de la partida, els jugadors compararan els punts del color amb menys puntuació acumulada.

El guanyador serà el jugador amb més punts en aquest color.



# AXIO



## CONTINGUT

- 2 fulls d'instruccions (català i castellà)
- 1 tauler de joc
- 4 targetes de puntuació
- 20 marcadors de puntuació (4 de cada de 5 colors diferents)
- 4 safates
- 20 piràmides
- 100 peces dins una bossa de roba negra





# QWINTO



15 minuts



+ 8 anys



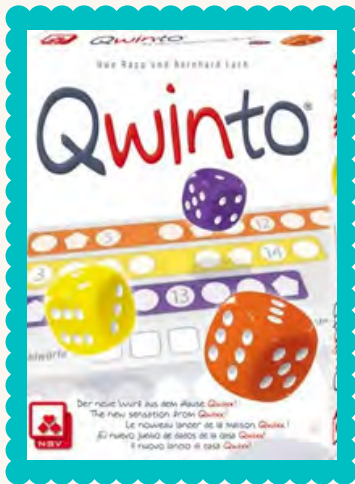
2-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Al **Qwinto** llances els daus i tots es posen a jugar, no cal esperar el torn, tothom participa i haurà d'intentar emplenar les caselles amb números de la manera més intel·ligent possible, per aconseguir la major quantitat de punts extra i emportar-se la victòria.



# QWINTO



## CONTINGUT

- 1 manual  
d'instruccions
- 1 bloc de  
puntuacions
- 3 daus de colors
- 4 llapis





# MERIENDA JURÁSICA



15 minuts



+ 7 anys



2  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Als joves Diplodocus els encanten les fulles dels terrenys dels veïns. Per guanyar, el teu equip de Diplos (Diplodocus) ha de menjar més fulles que l'equip de l'oponent... si no és que un de vosaltres decideix trucar als T. Rex per acabar amb els Diplos de l'oponent!

**Merienda Jurásica** és un joc per a tota la família, on els jugadors intentaran aconseguir punts menjant fitxes d'herba amb els seus Diplos. Però vés amb compte que els Tiranosaures no espantin als teus Diplos, perquè això els farà tornar cap a casa!



# MERIENDA JURÁSICA



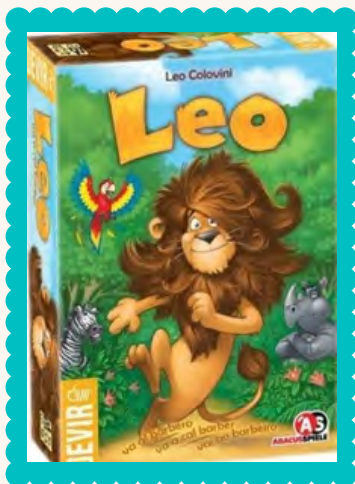
## CONTINGUT

- 2 fulls d'instruccions
- 4 taulers de pastura
- 10 figures Diplo (5 blaves i 5 grogues)
- 2 figures T-Rex vermelles
- 28 fitxes d'herba





# LEO VA AL BARBERO



30 minuts



+ 6 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Leo el lleó ha d'anar al barber perquè la seva cabellera comença a ser preocupant. Així que s'aixeca d'hora per anar a la barberia del mico Bubu. Però Leo no pot evitar entretenir-se i es para a xerrar amb tots els animals que es troba pel camí. Recorda molt bé els animals que Leo va trobant i fes que arribi al barber abans que la seva cabellera sigui massa llarga!

**Leo** va guanyar el prestigiós Deutscher Spiele Preis al millor joc infantil de l'any i va ser un dels tres nominats al Kinderspiel des Jahres 2016, el premi al millor joc infantil a Alemanya.



# LEO VA AL BARBERO



## CONTINGUT

- 2 manuals d'instruccions (en català i castellà)
- 30 peces de camí que marquen des de 0 fins a 5 hores (5 peces de cada número) i al revers mostren la selva
- 20 cartes de moviment amb valors de l'1 al 4 (5 de cada) i al revers mostren una urpa
- 1 fitxa d'inici (llit d'en Leo)
- 1 fitxa de destí (barber Bubú)
- 5 peces de trencaclosques amb la crinera d'en Leo
- 1 rellotge amb 1 busca
- 1 figura de fusta d'en Leo





# CABO



45 minuts



+ 8 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

El teu objectiu a **CABO** és minimitzar el valor total de les teves cartes, però no saps quines són totes les teves cartes al començament de la partida. En utilitzar certs poders per mirar les teves pròpies cartes, espiar les cartes del teu oponent o intercanviar una carta amb un oponent, pots intentar minimitzar el valor de les teves cartes. Quan creguis que tens el valor més baix, pots dir CABO per finalitzar la ronda, però tots els altres tindran un altre torn. Al final, el jugador amb el total més baix serà el guanyador.

Podràs desfer-te de les teves cartes més ràpid que els teus oponents?



# CABO



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 52 cartes (28 cartes amb números del 0 al 6 i el 13, 24 cartes amb habilitats amb números del 7 al 12)
- 4 cartes amb instruccions
- 1 bloc per anotar puntuacions

NOTA: les 52 cartes estan repartides així: 2 cartes del 0, 4 cartes de l'1 al 12, 2 cartes del 13





# KARUBA JUNIOR



10 minuts



+ 4 anys



1-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Heu sentit a parlar mai de la misteriosa illa Karuba? A les profunditats de la selva d'aquesta illa, s'hi amaguen preuats tresors. Per això, tres intrèpids amics emprenen la cerca de rutes per trobar el bagul d'or i les pedres precioses. Podeu ajudar-los a trobar els tresors? Però no teniu gaire temps. A l'horitzó ja es veu el vaixell dels pirates, que té com a objectiu robar el tresor, i a la selva us esperen animals perillosos que us tallaran el pas. Aconseguireu trobar a temps la ruta fins als tres tresors abans que el vaixell pirata atraqüi a l'illa? En aquest joc, tots sou un equip. Si guanyeu, guanyareu junts, i si perdeu, també perdreu junts. Us haureu d'ajudar els uns als altres, donar-vos consells i posar-vos d'acord sobre quin és el millor lloc per col·locar les fitxes. Només així podreu guanyar els pirates.



# KARUBA JUNIOR



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 2 peces de tauler de joc
- 3 aventurers
- 1 vaixell pirata
- 28 llosetes





# KARAK



45 minuts



+ 7 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Karak** és un joc de taula de masmorres, gestió de daus i col·locació de rajoles ideal per a joves nous jugadors. És senzill i divertit.

A **Karak**, cada jugador conduirà uns dels sis personatges a l'interior del laberint de **Karak**. Peça a peça aniran descobrint l'aspecte del laberint, que canviarà a cada partida. Hauran de lluitar contra monstres, equipar-se amb armes i encanteris i, el més important, recollir tresors.

El jugador amb el tresor més gran al final de la partida serà el guanyador. El veritable campió de **Karak**!



# KARAK



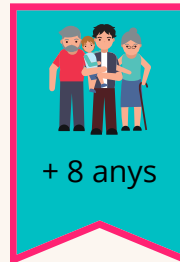
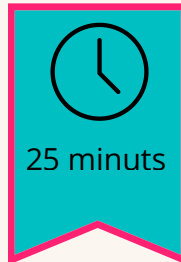
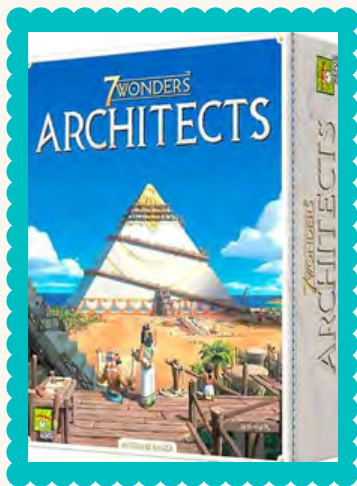
## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 80 llosetes de catacumbes (1 llosa inicial)
- 6 figures de personatges amb 6 suports
- 5 taulers d'inventari
- 30 fitxes de vida
- 1 bossa de roba
- 43 fitxes de monstre (1 drac, 2 caiguts, 3 reis dels esquelets, 4 aranyes, 5 esquelets amb espasa, 8 rates, 8 mòmies, 12 esquelets guardians de claus)
- 10 fitxes de bagul tancat
- 2 daus
- 1 fitxa de maledicció





# 7 WONDERS ARCHITECTS



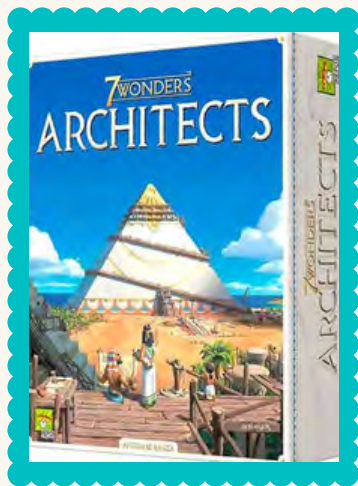
## OBJECTIU DEL JOC

**7 Wonders Architects** és un joc ràpid, amb regles senzilles i una gran varietat de estratègies. De 2 a 7 jugadors competeixen per convertir-se en el primer líder del món antic en completar una meravella arquitectònica que perdurarà a través dels segles.

Al començament del joc, els jugadors reben una meravella no construïda i han d'aconseguir recursos per construir la seva societat, desenvolupar el poder militar per resoldre conflictes, supervisar l'administració de recursos, investigar millores científiques i recol·lectar punts de victòria civil mentre corren per deixar la seva empremta a la història mundial.



# 7 WONDERS ARCHITECTS



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 7 meravelles de 5 peces cadascuna dins una caixa
- 1 caixa amb 235 cartes repartides en 3 munts
- 15 fitxes de progrés (rodones de color verd)
- 6 marcadors de conflicte (octàgons blancs)
- 28 marcadors de victòria militar (quadrats vermells petits amb el núm. 3 dins)
- 1 figura de gat al pedestal
- 1 suport de metacrilat





# ARKANTAR



25 minuts



+ 8 anys



2  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Arkantar** és un joc d'estratègia on ens enfrontarem a un oponent que comença amb les mateixes condicions que nosaltres i voldrà eliminar-nos per guanyar la partida.

Movent peons i girant llosetes per construir o destruir murs, anirem fent canviar la zona de joc per anar eliminant peons de l'oponent fins que aconseguim capturar el seu Rei o Reina, moment en què haurà acabat la partida i hauréu guanyat.



# ARKANTAR



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 49 llosetes de joc
- 7 peons negres (1 reina/rei i 6 cavallers)
- 7 peons blancs (1 reina/rei i 6 cavallers)





# KAPADOKYA



20 minuts



+ 10 anys



2  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Kapadokya** és un joc d'estratègia en format viatge on 2 jugadors competiran per a aterrar els seus globus.

Kapadokya és una regió de Turquia en la qual tots els matins desenes de globus aixequen el vol per a contemplar els primers raigs del sol. Ajuda als globus a aterrar, quants més globus aterris, més punts tindràs!



# KAPADOKYA



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 54 cartes





# BANANAGRAMS



20 minuts



+ 7 anys



1-8  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Bananagrams** és un divertit joc de paraules creuades en el qual no hi ha torns, tots juguem alhora, amb l'objectiu de ser els primers a quedar-se sense lletres.

Les paraules poden estar en posició horitzontal o vertical, i han de llegir-se d'esquerra a dreta o de dalt a baix. Cada jugador pot reorganitzar les seves pròpies paraules tantes vegades com vulgui.

Preparat per a aquest joc frenètic? Aquí no hi ha punts que comptin. Aquell que faci servir totes les seves fitxes i construeixi les paraules més ràpid, serà el que guanyarà!



# BANANAGRAMS



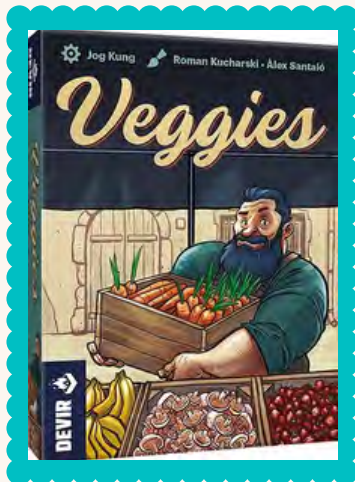
## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 114 fitxes amb lletres





# VEGGIES



20 minuts



+ 8 anys



2-4  
jugadors

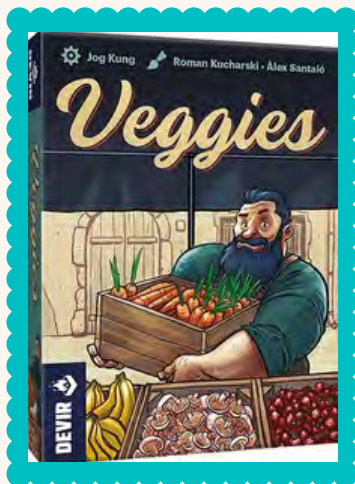
## OBJECTIU DEL JOC

A **Veggies** hauràs d'agrupar conjunts de fruites i verdures a la teva parada del mercat. Omple la parada i aconsegueix la puntuació més alta!

Es tracta d'un divertit repte amb què podràs desafiar-te a tu mateix i a tots els teus amics. Ara treballeu en un mercat, i cadascú haurà d'intentar que la seva parada sigui millor que la dels altres, podràs aconseguir-ho?



# VEGGIES



## CONTINGUT

- 2 fulls d'instruccions (en català i en castellà)
- 40 cartes de joc





# ALTO VOLTAJE



15 minuts



+ 8 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

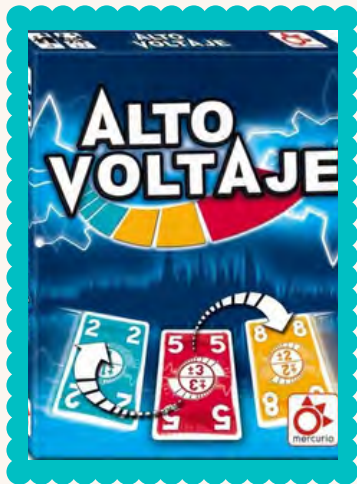
Al centre de la taula hi ha un "5+/-2". Ràpid! has de trobar una de les teves cartes que sigui el resultat d'aquesta suma o resta, un "7" o un "3". Tot depèn de les cartes que tinguis a la mà i de si ets més ràpid que la resta de jugadors!

El primer jugador que es quedi sense cartes guanya la partida.

En aquest ràpid i sorprenentment senzill joc de cartes calen algunes habilitats de sumes i restes i, sobretot, reflexos ràpids. Desenvolupa el càlcul mental ràpid i és de gran intensitat ja que tots els jugadors competeixen alhora.



# ALTO VOLTAJE



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 73 cartes de joc





# MIX IT



10 minuts



+ 5 anys



2-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**MIX IT** és un joc de cartes divertit per a tota la família on cal aconseguir un monstre de tres parts com indica la carta objectiu.

El nostre objectiu és construir un monstre que sigui **EXACTAMENT IGUAL** al que apareix a la nostra carta d'Objectiu Secret: els mateixos ulls, la mateixa boca i les mateixes cames. El problema és que tots estem al mateix laboratori i que només tenim espai per construir 2 **MONSTRES**.

Això és un caos! Els jugadors no paren d'afegir parts noves i moure-les d'un monstre a un altre.

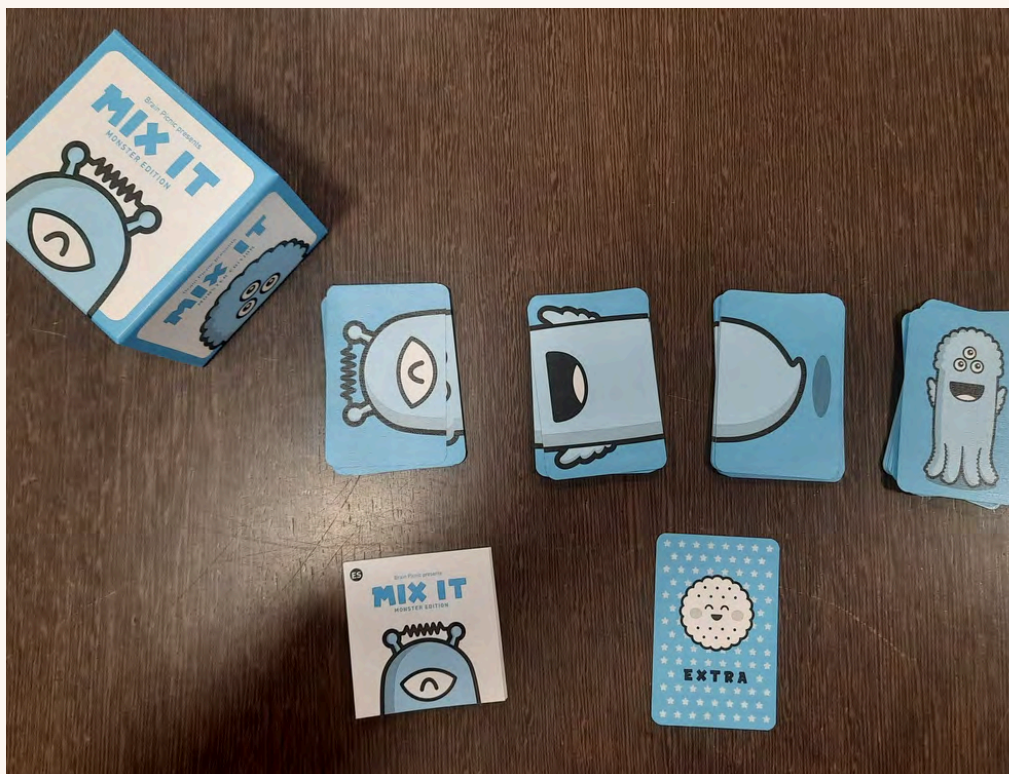


# MIX IT



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 55 cartes
  - 18 cartes de monstres (objectiu secret)
  - 12 cartes de cada part del cos (cap, tronc i peus)
  - 1 carta extra





# BRAINBOX ANIMALES



10 minuts



+ 8 anys



1 o +  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Què podeu veure en 10 segons?

Intenta memoritzar les imatges de la carta en 10 segons. A continuació, hauràs de respondre una pregunta sobre la carta que has vist.

Aquesta versió de **BrainBox** posa nombrosos animals del món al vostre abast perquè milloreu les vostres habilitats d'observació i memòria. Cadascuna de les 55 cartes disponibles es dedica a un animal en concret, proporciona informació sobre la seva espècie i s'acompanya de precioses il·lustracions. Des del koala a l'ós bru, passant pel lèmur de cua anellada, aquest meravellós joc està concebut per divertir i ensenyar tota la família.



# BRAINBOX ANIMALES



## CONTINGUT

- 1 rellotge de sorra
- 1 dau
- 54 cartes de joc





# SERPENTINA



15 minuts



+ 4 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Els colors de la serp estan desordenats! Qui la pot ajudar a posar-los en ordre? Vermell amb vermell, blau amb blau, groc amb groc... Cada tram de serp té el seu color! Completeu les serps amb cap, cos i cua i les podreu col·locar a la taula davant vostre.

Qui aconseguixi més cartes de serp al final de la partida serà el guanyador!

Un senzill i vistós joc d'associació de colors, tipus dòmino, per iniciar als més petits amb els jocs amb regles.



# SERPENTINA



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 50 cartes de joc





# PELUSAS



20 minuts



+ 8 anys



2-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

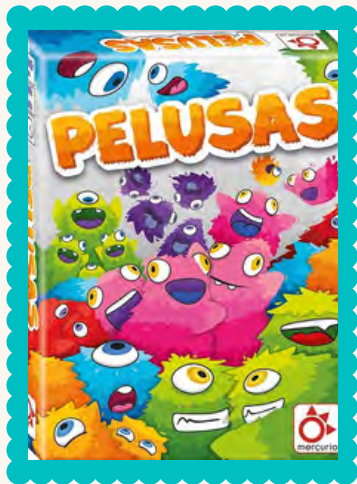
A **Pelusas** els encanta anar acumulant-se, però qualsevol corrent d'aire pot fer que desapareguin en un moment...

Acumula *pelusas* per aconseguir punts, però no n'agafis massa o pots perdre tot el que has aconseguit!

Roba cartes per aconseguir punts i decideix si pares o segueixes robant una altra carta. Però, compte!, t'arrisques a haver de descartar totes les cartes que has acumulat!



# PELUSAS



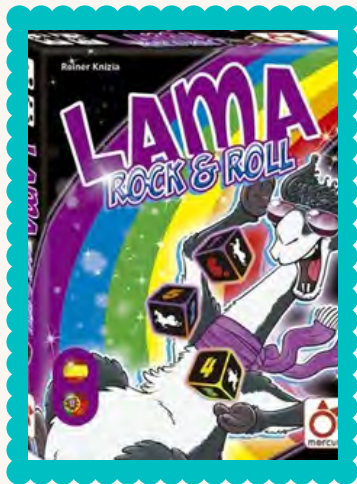
## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 110 cartes de pelusses (de l'1 al 5, 13 cartes de cada, i del 6 al 10, 9 cartes de cada)





# LAMA ROCK & ROLL



20 minuts



+ 8 anys



2-6  
jugadors

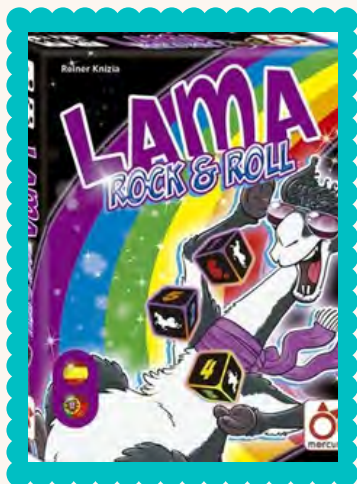
## OBJECTIU DEL JOC

**Lama Rock'n'Roll** és una nova versió del premiat joc de *Reiner Knizia Lama*. En aquesta ocasió, a més de jugar amb cartes, ho farem amb daus.

A **Lama Rock'n'Roll** cal desfer-se de tots els punts negatius. Descarta cartes llançant els daus. Però sigues audaç i planta't a temps, abans d'arriscar i acumular molts punts negatius! Per poder lliurar-te'n, necessitaràs la jugada perfecta o la sort de les *llames*!



# LAMA ROCK & ROLL



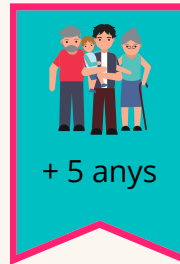
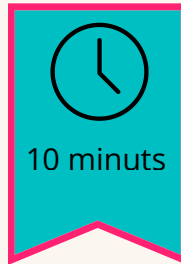
## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 43 cartes (7 llames i 6 cartes de cada valor, de l'1 al 6, set d'elles amb llames negres al revers)
- 3 daus de llama
- 70 fitxes (20 negres i 50 blanques)





# MONSTRYS



## OBJECTIU DEL JOC

Els fastigosos **Monstrys** han envaït el barri, i apareixen a qualsevol casa quan menys t'ho esperes. Els veïns estan farts de les seves gamberrades, però poc poden fer els adults per fer-los fora, ja que aquests "**Monstrys**" només són visibles per als nens i les nenes.

Per sort, els teus amics i tu esteu disposats a caçar-los. Prepara la llanterna i la teva intuïció per enfrontar-te a aquests divertits invasors.

**Monstrys** és un joc de cartes familiar a partir de 5 anys, del gènere *prova la teva sort*, de 2 a 5 jugadors, amb partides ràpides d'entre 10 i 15 minuts, un joc ideal per iniciar les teves jornades de jocs en família o amb amics.



# MONSTRYS



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 54 cartes de joc (42 de Monstrys, 7 de cada tipus, i 12 de Missió Caça Monstrys)

*NOTA: les 42 cartes són 7 de cadascuna d'aquestes: Cuernis (color vermell), Antenis (color verd), Milpestes (color groc), Unimordio (color taronja), Peloso (color lila), Polpete (color blau)*





# ANIMAL PARRRTY



15 minuts



+ 5 anys



2-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Animal Parrrty** és un divertit i escandalós joc en el qual hauràs de memoritzar els sons dels animals de la festa i ajudar-los a cantar correctament.

Els animals han muntat una festa en la granja. La banda ha estat assajant però necessita la teva ajuda. Cada animal ha de fer el so correcte però el lloro, la foca i el peix globus han vingut a distreure'ns!



# ANIMAL PARRRTY



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 60 cartes d'animals:
  - 6 de vaques, ovelles, gossos, gallines, gats i ànecs
  - 3 d'animals especials: peix globus, lloro i foca





# RUMMY PRO



15 minuts



+ 7 anys



2-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

El **Rummy** o **Rummikub** és un interessant joc de combinacions numèriques, en què cal crear sèries de números iguals o escales per aconseguir quedar-se sense fitxes. La particularitat és que les seqüències que els jugadors posen sobre la taula poden ser utilitzades pels altres jugadors per ampliar o formar noves sèries. Aquesta edició permet jugar fins a 6 jugadors, afegint dos nous colors als quatre habituals. Perquè tota la família pugui jugar. Més emoció impossible!



# RUMMY PRO



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 159 fitxes de 6 colors diferents en una bossa negra
- 1 dau
- 6 faristols amb 2 *potes* cadascun





# LOS FUTBOLÍSIMOS



15 minuts



+ 7 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Els Futbolísimos** han estat convocats per jugar al Camp 4 i et necessiten per aquest partit.

En aquest camp de joc res és el que sembla. Els partits tenen fins a quatre porteries i els gols es decideixen a la fi de el partit. A mesura que avança el joc, les pilotes al camp es multipliquen. Són de diferents colors i van i vénen d'una porteria a una altra. Has d'estar atent, perquè al Camp 4 tot és possible. Com podràs guanyar el partit?



# LOS FUTBOLÍSIMOS



## OBJECTIU DEL JOC

- 1 manual d'instruccions
- 90 cartes de joc





# CARCASSONE



40 minuts



+ 10 anys



2-5  
jugadors

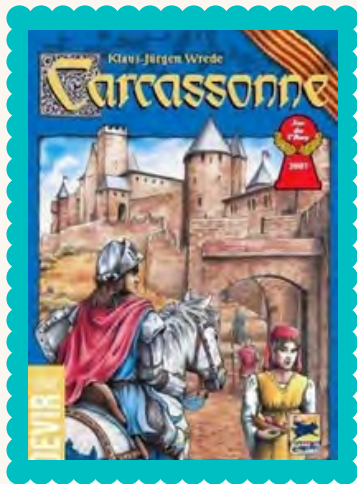
## OBJECTIU DEL JOC

**Carcassonne**, premiat com a joc de l'any el 2001, recrea la ciutat francesa de Carcassona i la seva regió, famosa per la seva incomparable fortificació medieval que envolta la part antiga de la vila.

En un tauler que creix a mida que el joc avança veuràs com, torn rere torn, es va expandint un territori de ciutats, monestirs, prats i camins per on desplegaràs els teus cavallers, monjos, bandolers i grangers, extenent la teva influència per tota la regió i aconseguint així el màxim de punts per tal de guanyar la partida. Col·loca una peça de territori, fes créixer el tauler de joc i ves col·locant seguidors: és així de fàcil!



# CARCASSONNE



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions + 1 full
- 1 tauler de joc
- 84 lloses
- 45 fitxes de 5 colors (groc, vermell, blau, negre i verd)





# LA ISLA PROHIBIDA



30 minuts



+ 10 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**La isla prohibida** és un joc cooperatiu en què la interacció és fonamental perquè la mecànica del joc sigui efectiva i s'aconsegueixi l'objectiu de sortir de l'illa amb els quatre tresors abans que s'enfonsi.

Els personatges són aventurers amb una habilitat especial i han de col·laborar els uns amb els altres.

L'objectiu és arribar a l'heliport amb els tresors. Ho aconseguireu?

Un joc que fomenta el treball en equip i la presa de decisions conjunta



# LA ISLA PROHIBIDA



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 6 fitxes de colors diferents
- 4 figures del tresor amb formes variades i de 4 colors: blau, vermell, groc i marró)
- 1 marcador d'aigua vermell
- 24 lloses d'illa de doble cara
- 1 indicador de nivell d'aigua
- 58 cartes variades (28 del tresor, 24 d'inundació i 6 d'aventurer)





# VIRUS



20 minuts



+ 8 anys



2-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

El joc de cartes més contagiós.

A l'hospital Nostra Senyora de Tranjis, salten les alarmes quan els novells del laboratori se n'adonen, massa tard, que els contenidors de mostres no estaven buits com es pensaven. Al seu interior contenen virus experimentals que ara campen al seu aire per tot el centre i només tu pots aturar-los.

Divertidíssim joc de cartes àgil i ràpid on competiràs per immunitzar-te i infectar als rivals.



# VIRUS



## CONTINGUT

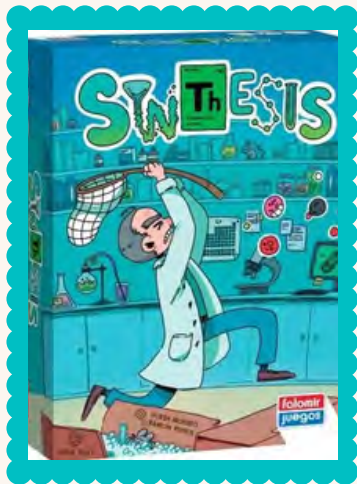
- 2 fulls d'instruccions (en català i en castellà)
- 68 cartes de joc (21 d'òrgans, 13 de virus, 20 de medicaments i 10 de tractaments)

NOTA: les 68 cartes estan dividides així: ♥ Òrgans (21 cartes), 🦠 Virus (13 cartes), 💊 Medicaments (20 cartes), + Tractaments (10 cartes)





# SYNTHESIS



20-30  
minuts



+ 8 anys



2-6  
jugadors

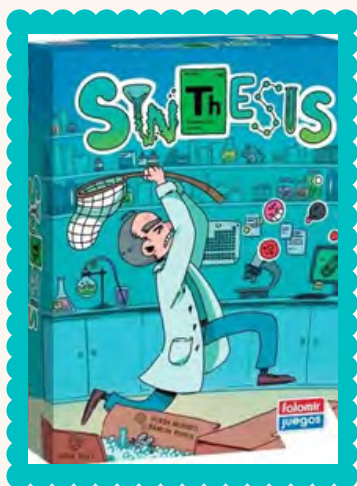
## OBJECTIU DEL JOC

**Synthesis** és un joc de taula on hauràs d'aconseguir reunir els elements químics necessaris per completar els compostos químics de la teva taula de laboratori... però compte amb totes les cartes d'habilitats dels teus contrincants que voldran aconseguir-ho abans que tu!

A la teva taula de treball tindràs els diferents compostos químics i hauràs d'aconseguir les cartes d'elements per sintetitzar-los. Les cartes d'acció t'ajudaran en aquesta missió. Els jugadors poden negociar per aconseguir cartes, descartar-ne de les que tenen a la mà o sintetitzar els seus compostos. El joc acaba quan el primer jugador aconsegueix fabricar tots els seus compostos.



# SYNTHESIS



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 108 cartes d'elements químics amb el revers vermell
- 54 cartes especials amb el revers blau
- 60 llosetes de compostos (20 grogues, 16 taronges, 14 blaves i 10 vermelles)
- 6 cartes de guia ràpida
- 6 taules de treball





# TRENDING KITTENS



15-45  
minuts



+ 8 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Trending Kittens** és un joc on has d'anar col·locant les teves llosetes a la taula de joc per voltejar les llosetes dels altres cap avall i les teves cap amunt.

Hauràs de ser el gat amb més cartes boca amunt sobre la taula. Al final de la partida, el que tingui més llosetes cap amunt serà el gat guanyador, a més, una vegada durant la partida podràs utilitzar el poder que t'atorga el teu clan girant les llosetes dels altres i fent la partida molt més difícil per als teus contrincants.



# TRENDING KITTENS



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 48 llosetes
- 4 targetes de personatge
- 1 token jugador inicial
- 5 tokens de victòria
- 1 dau





# CAZAMANZANAS



25 minuts



+ 9 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Cazamanzanas** és un joc de cartes on hauràs de jugar amb la inèrcia i la llei de la gravetat per ser el jugador amb més pomes al final de la partida.

T'agraden les pomes? Als follets d'aquest bosc els encanten i competeixen per aconseguir la quantitat més gran per al seu ritual pomer de l'equinocci. Ajuda'ls col·locant rampes, plataformes, duplicadores i portals màgics perquè caiguin a les cistelles.



# CAZAMANZANAS



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 20 fitxes de pomes
- 1 fitxa de barret de gnom
- 121 cartes de joc

NOTA: les 121 cartes es divideixen en: 88 cartes d'acció (22 per color), 8 cartes de follet/gnom, 8 cartes de rama numerades de l'1 al 8, 8 cartes de brot, 8 cartes de cistell, 1 carta de maduració





# PARADICE



30-45  
minuts



+ 10 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Paradice** és un joc de daus que ens trasllada als dies de fira, amb reptes i premis. Un joc en el qual hauràs de completar les casetes de fira amb els daus que triïs en cada torn de la màquina dispensadora per a acumular punts.



# PARADISE



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 55 cartes (45 de caseta, 9 de bossa sorpresa i 1 d'ajuda)
- 50 daus (9 de colors rosa, lila, taronja, blau i verd, i 5 de negres)
- 6 tickets
- 1 màquina dispensadora formada per 5 peces de cartró
- 1 magatzem/premi Master of Paradise
- 1 bossa de tela per guardar els daus





# SABUESOS



15 minuts



+ 8 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

El jardí és ple d'apetitosos ossos enterrats. Envia els gossets a ensumar els racons per trobar-los! Que contents es posen quan en desenterren dos o tres de cop!

Però amagat sota la humida terra del jardí hi ha alguna cosa més que ossos. Si et descuides, els gossos desenterraran deixalles que no serveixen per a res, des de gorres o peluixos trencats i vells a antics telèfons mòbils sense cap ús.

Al final de la partida, els ossos sumen punts i les deixalles en resten. El que aconsegueixi més punts s'alçarà amb la corona de vencedor de la partida.



# SABUESOS



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 30 llosetes
- 7 fitxes de gossos
- 6 cartells amb base numerats de l'1 al 6





# BUBBLE STORIES



10 minuts



+ 4 anys



1-2  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Bubble Stories** és un joc de cartes en què els més petits podran jugar en 3 aventures on descobriran nous mons explorant carta rere carta, visitant llocs màgics i deixant volar la seva imaginació. Gaudeix de cada lloc que et trobis pel camí i descobreix el que s'amaga al final de cada aventura!



# BUBBLE STORIES



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 1 làmina resum joc
- 72 cartes de joc (6 de color verd, 20 taronges, 22 liles i 24 blaves)





# DRAGÓN DIENTE DE TRUENO



10 minuts



+ 3 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Falta molt poc per a la gran festa del Dia del Drac. Els dracs més joves estan molt nerviosos i també el drac Dent de Tro i els seus tres amics Espurnes, Raig de Plata i Cua de Foc. És a punt de començar la cursa per la vall dels dracs i qui guanyi podrà encendre els grans focs artificials del Dia del Drac.

Tots els dracs volen guanyar. Però alerta!: hi ha un remolí maliciós que escombra la vall i us desvia del vostre camí. I no serà el drac més ràpid qui guanyi la cursa al final, sinó aquell que hagi recollit més vidres de foc pel camí.



# DRAGÓN DIENTE DE TRUENO



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions
- 1 tauler de joc (format per 3 peces)
- 4 fitxes de drac (verda, groga, taronja i blava)
- 4 fitxes remolí
- 1 dau
- 60 cristalls de foc





# ZAMPA LA GRANJA



20 minuts



+ 5 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Zampa la Granja** és un joc infantil, on ens posarem al paper d'un grup de grangers que han d'alimentar els animals de la seva granja. Hem de recordar què menja cadascun dels animals i en quin camp es troba cadascun.

Qui aconseguixi més cartes de menjar guanyarà la partida. Però haureu d'anar amb compte, ja que teniu als llops sempre vigilant el bestiar per si se'n poden menjar algun!



# ZAMPA LA GRANJA



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 5 tractors de fusta (vermell, blau, groc, verd i lila)
- 10 cartes d'animals (2 conills, 2 vaques, 2 gallines, 2 ovelles i 2 porcs)
- 25 cartes de menjar (5 per cada animal)
- 2 cartes de llop
- 1 dau





# MAO MAO LA GRANJA



5minuts



+ 3 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Quin dia tan bonic! No és estrany que tots els animals de la granja vulguin anar a jugar al prat. Però només els poden portar els nens que tinguin cartes amb una espècie o color d'animal que coincideixi. Guanya qui al final tingui el menor nombre d'animals.



# MAO MAO LA GRANJA



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 30 cartes d'animals
- 4 cartes de pastura
- 1 carta del prat de flors





# MATRIOSKA



20 minuts



+ 8 anys



3-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Durant anys, unes peculiars matriosques formades per set nines han estat perdudes i separades per parts, en mans de diferents col·leccionistes d'antiguitats...

A Matrioska, cada jugador haurà d'intentar aconseguir la col·lecció de matriosques de més valor, negociant i intercanviant les nines per completar sets per tipus i mida.

Qui aconseguirà la col·lecció més valuosa al final de la partida?



# MATRIOSKA



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 70 cartes matrioska (10 sets de 7 cartes)
- 5 cartes resum amb la puntuació
- 1 carta de jugador inicial





# SPLASH!



15 minuts



+ 6 anys



2-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Algú ha caigut a l'aigua?

Uff! La torre acaba de caure, un jugador és més a prop de la victòria... Però primer cal construir la torre, peça per peça, fent que en coincideixi la forma o el color. L'objectiu és ser més llest que els teus oponents escollint peces per què enderroquin la torre!

**Splash!** és un joc vertiginós que posarà a prova la teva habilitat i estratègia. Ideal per portar a tot arreu .



# SPLASH!



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 30 peces de fusta (5 formes diferents en 6 colors cadascuna)
- 14 fitxes de gotes d'aigua

*NOTA: les 5 peces de fusta són: 1 quadrat pla, 1 cub, 1 hexàgon, 1 quadrat petit i un pal rectangular*





# CATAN!



10 minuts



+ 10 anys



3-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Catan** és un joc de taula que combina l'estratègia, l'astúcia i la capacitat per negociar. Durant la partida, els jugadors han de fer servir les seves habilitats per colonitzar l'illa de Catan, aprofitant-ne els recursos naturals. Per assolir-ho, podran crear poblats, ciutats, establir rutes comercials, etc. Cal fer servir l'estratègia per poder aconseguir tots els materials necessaris, ja que aquests només es troben en alguns punts concrets del tauler. El primer jugador que colonitza l'illa es converteix en el guanyador del joc.

El joc, que és un clàssic indispensable dels jocs de taula, té extensions que permeten ampliar el nombre de participants.



# CATAN!



## CONTINGUT

- 1 manual d'instruccions i 1 full resum
- 19 hexàgons de terreny
- 95 cartes de matèries primeres
- 25 cartes de desenvolupament
- 4 taules de costos de construcció
- 2 targetes especials
- 2 portacartes
- 18 fitxes numerades
- 2 daus
- figures de joc en 4 colors (16 ciutats, 20 poblats i 60 carreteres)
- 1 figura de lladre de color negre





# EXPLODING MINIONS



15 minuts



+ 7 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

**Exploding Minions** és un joc de cartes que t'ofereix tota la diversió del joc de cartes *Exploding Kittens* però ara amb els Minions com a protagonistes.

Nous tipus de cartes, explosions i els nous màgics gossets-banana. Tota una nova experiència amb què podràs divertir-te i jugar unes partides d'allò més emocionants.

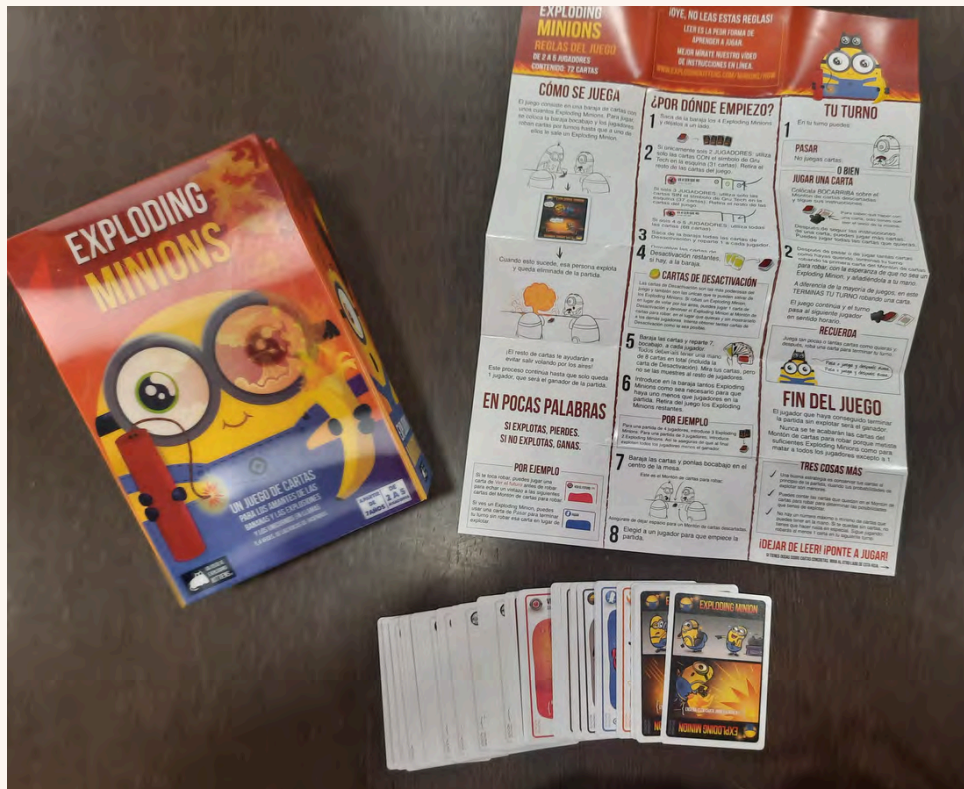


# EXPLODING MINIONS



## CONTINGUT

- 1 full d'instruccions
- 72 cartes de joc





# WIN WIN WINTER



20 minuts



+ 7 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

L'hivern s'acosta i els esquirols s'afanyen a recollir les últimes glans abans que el fred faci caure els darrers fruits dels arbres.

L'objectiu del joc és recollir glans. Guanyarà aquella família d'esquirols que n' hagi recollit més. Es juga per torns, tirant el dau i fent avançar la família d'esquirols pel caminet. Haurem de fer càlculs senzills i definir la millor estratègia ja que el dau ens indicarà el nombre de caselles que podem avançar, però compte, a aquesta xifra caldrà restar-li el nombre de glans que l'esquirol porta. Com més carregat vagi, menys avançarà.

El joc s'acaba quan ja no queden més glans: ha arribat l'hivern i toca fer el recompte.



# WIN WIN WINTER



## CONTINGUT

- 1 llibret d'instruccions + 1 cartró
- 8 peces per muntar tauler de joc
- 8 fitxes de jugador (2 de cada color: groc, verd, blau i fúcsia)
- 24 fitxes avellana
- 1 dau
- 1 bossa de roba





# CLIMB THE MOUNTAIN



50 minuts



+ 7 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Hi havia una vegada... una muntanya altíssima que mai ningú havia pogut coronar. Sigues el primer alpinista que aconseguix fer el cim! L'objectiu, ser el primer a fer el cim. Es juga per torns, els daus ens indicaran el nombre de peces que podem afegir a la muntanya, quantes caselles pot avançar l'alpinista i si s'activen, o no, alguns dels animals perillosos que viuen a la muntanya. Per a fer el camí necessitarem provisions, trobarem espais de descans que ens ajudaran a seguir amb més energia. L'obertura de camins que porten al cim és un objectiu comú i totes les jugadores els podran utilitzar, però només una d'elles arribarà primer al cim gràcies a una bona estratègia, una correcta gestió dels recursos i l'atzar del dau. Un joc on es treballa l'orientació espacial, la presa de decisions i la necessitat d'establir pactes.

Un joc d'estratègia i pactes on cal construir conjuntament un camí fins al pic, gestionar bé els recursos, superar els perills i fer el cim.



# CLIMB THE MOUNTAIN



## CONTINGUT

- 1 llibret d'instruccions + 1 cartró
- 5 peces per fer la base del tauler de joc
- 117 triangles per fer el tauler de joc (70 verd, 30 marró, 16 blanc +1 amb el nom del joc)
- 5 fitxes de jugador
- 3 daus (2 amb números i 1 amb imatges)
- 39 fitxes rodones (15 pomes, 15 cantimplores, 4 cases i 5 escombraries)
- 6 fitxes rodones més grans (5 amb personatges i 1 amb la marca londji)
- 3 fitxes rodones amb trofeus
- 1 bossa de roba





# CLUCK, CLUCK! THE FOX!



15 minuts



de 3 a  
8 anys



2-8  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Salva els ous i les gallines de les urpes de la guineu! L'atzar del dau decidirà si podem salvar un ou, dos ous, una de les gallines o, en canvi, toca fer avançar la guineu pel camí. Haurem de prendre la millor decisió per aconseguir el nostre objectiu.

Un primer joc de taula per familiaritzar-nos amb els números i la dinàmica dels jocs cooperatius.

Un joc de taula cooperatiu per a infants a partir dels 3 anys on haurem de treballar en equip per assolir el nostre objectiu!



# CLUCK, CLUCK! THE FOX!



## CONTINGUT

- 1 llibret d'instruccions
- 1 tauler de joc (casa + teulada)
- 2 peces de camí numerades
- 6 gallines
- 24 ous
- 4 oueres (són 8 cartrons)
- 1 guineu
- 1 dau
- 1 bossa





# ORANGUTAN



15 minuts



+ 5 anys



2-8  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Un joc on cal recordar la seqüència de sons i gestos que anem creant entre tots els jugadors a partir de les imatges de les cartes. Cal aconseguir 3 cartes d'orangutan abans no s'acabin els plàtans!

Un joc que:

- Potencia l'agilitat mental, la resposta creativa i la memòria de treball.
- Inclou variables de joc que permeten augmentar la dificultat i la franja d'edat recomanada.
- Combat la timidesa en infants, adolescents i adults.

Un joc de cartes de memòria de sons i gestos molt divertit i per a tota la família.

Aconsegueix els 3 orangutans abans no s'acabin els plàtans!



# ORANGUTAN



## CONTINGUT

- 1 llibret d'instruccions
- 3 fitxes de plàtans
- 81 cartes
- 1 bossa





# STORIES



15 minuts



+ 8 anys



2-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Hi havia una vegada unes històries plenes de fantasia que ens van fer volar fins a mons inimaginables!

L'objectiu del joc és crear històries, però sobretot fer volar la imaginació, riure, aprendre dels altres i gaudir del fet de crear col·lectivament.

Es disposen tres blocs de cartes: un amb les cartes d'història, un amb les de ritme i un altre amb les de gènere i es reparteix un full a cada participant.

Per torns, girarem les cartes que ens indiqui el dau i anirem creant la història partint de les il·lustracions que ens han sortit. El joc permet dues modalitats de joc: una d'escrita i una d'oral.

Un joc que:

- Potencia la creativitat, la imaginació i la memòria.
- Fomenta el diàleg, la lecto-escritura, el moment de joc compartit i el vincle creatiu entre les jugadores.
- Ideal per treballar el llenguatge oral i escrit.

Un joc per aprendre a escriure i a explicar històries col·lectivament. Crea històries i fes volar la imaginació fent servir les imatges com a punt de partida.



# STORIES



## CONTINGUT

- 1 llibret d'instruccions
- 1 dau
- 46 cartes
- 1 bloc de notes
- 1 bossa





# SPACE PIRATES



10 minuts



+ 4 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Pilota la teva nau per l'espai infinit! Com a pirata espacial has d'aconseguir tantes supermonedes com et sigui possible, recollint-les dels planetes i vivint aventures i lluitant contra els altres jugadors. Val la pena córrer el risc ja que algunes van acompanyades d'ajudes que et seran molt útils en la teva missió.

L'objectiu del joc és recollir el màxim nombre de supermonedes.

A cada torn es llança el dau de colors per volar a un altre planeta a la recerca de supermonedes, tret que aparegui un asteroide i no puguis canviar de planeta. Llavors perdràs un torn.

Cada vegada que aconseguixis una supermoneda hauràs de saber quina ajuda l'acompanya i fer-la servir segons el que més et convingui per aconseguir noves supermonedes. La partida s'acaba quan ja no queden supermonedes a cap planeta. El jugador que més en tingui, serà el guanyador.



# SPACE PIRATES



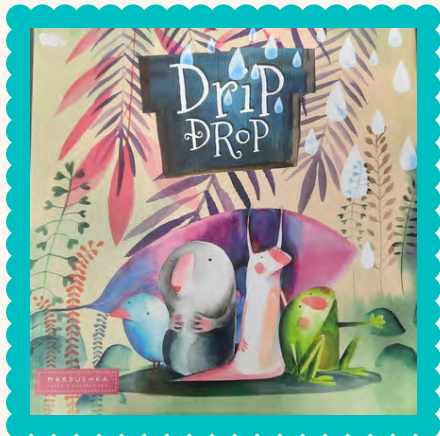
## CONTINGUT

- 1 llibret d'instruccions
- 1 tauler de joc
- 2 daus
- 20 monedes (6 blaves, 6 de colors, 4 daurades, 2 vermelles i 2 liles)
- 4 fitxes de jugadors amb peu
- 4 naus espacials amb peu
- 1 bossa





# DRIP DROP



15 minuts



+ 3 anys



2-4  
jugadors

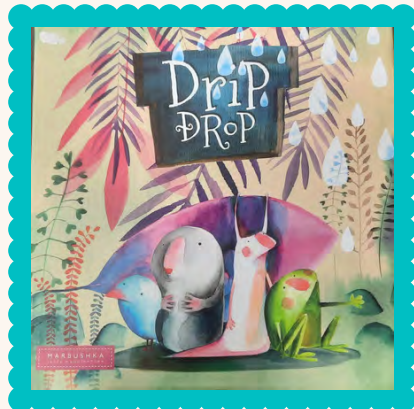
## OBJECTIU DEL JOC

Comença a ploure i els animals del bosc han d'arribar a la seva casa-arbre el més aviat possible. Per aconseguir-ho, podran avançar aixoplugant-se sota els bolets i les fulles. Qui arribi primer, guanya.

Drip Drop és interessant per introduir als més petits als jocs de taula. Al taulell s'avancen les caselles mitjançant un codi de colors molt senzill de seguir. El nom Drip Drop està inspirat en el so de la pluja sobre les fulles.



# DRIP DROP



## CONTINGUT

- 1 llibret d'instruccions
- 1 tauler de joc
- 1 dau
- 4 fitxes de jugadors amb peu
- 3 escenaris amb peu





# PRINCESAS DRAGÓN



20 minuts



+ 5 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Benvinguts, aventurers! Us atreviu a jugar amb les Princeses Drac? Igual que a la famosa sèrie de llibres infantils, haureu d'aconseguir que Bamba, Nuna i Koko s'ajuntin per convertir-se en el Gran Drac Tricolor. Els altres personatges de la sèrie podran ajudar-vos a aconseguir-ho... o impedir-ho amb una bona jugada!



# PRINCESAS DRAGÓN

## CONTINGUT

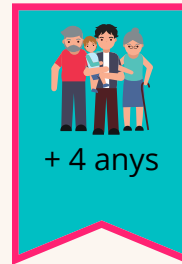
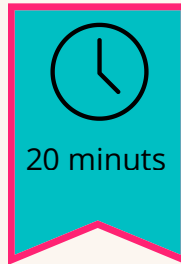


- 1 llibret d'instruccions
- 16 cartes del drac tricolor
- 73 cartes de personatges
- 4 fitxes de Rosko





# ELS OCELLS DE CATALUNYA



## OBJECTIU DEL JOC

Després d'haver remenat les cartes cal estendre-les sobre la taula cap per avall. Seguint l'ordre de les agulles del rellotge, durant cada torn un jugador ha de girar dues de les cartes que hi ha sobre la taula i deixar-les cap per amunt. Si coincideixen, el jugador se les queda, si no coincideixen, les haurà de tornar a deixar al mateix lloc cap per avall i serà el torn del jugador següent.

El jugador que acumuli més parelles encertades guanya el joc.



# ELS OCELLS DE CATALUNYA

## CONTINGUT

- 1 llibret
- d'instruccions
- 60 cartes





# THE LOST NECKLACE



20 minuts



+ 5 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Hi havia una vegada una bonica princesa, que vivia en un regne llunyà. Un dia, la bruixa malvada i gelosa li va fer un encanteri i la princesa va caure en un somni profund. El seu collaret es va trencar i les 40 pedres es van perdre al jardí del palau. Tots els habitants del regne saben que l'única manera de posar fi a l'encanteri era trobar les pedres entre les altes herbes del jardí i reconstruir el collaret. Els valents que intentin complir la gesta han de reconstruir el collaret abans que caigui l'últim gra de sorra al rellotge. La princesa espera des de fa molt temps que la salveu!



# THE LOST NECKLACE

## CONTINGUT

- 1 llibret d'instruccions
- 48 brillants (12 de cada color)
- 1 dau
- 2 peces de tauler
- 9 peces per muntar el rellotge
- 1 bossa





# GRAND PRIX



20 minuts



+ 6 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

L'històric Grand Prix de Marbushka és a punt de començar. És una gran cursa! Travessarem paisatges solitaris, ciutats, muntanyes, rius... per tal d'arribar a la meta en primer lloc.

Els pilots participaran a la prova, una carrera d'obstacles, cadascun seguint el seu peculiar estil.

Sembla fàcil, però no ho és tant, perquè hi ha obstacles per la carretera, alguns fixos i d'altres mòbils, que ens faran recular.

El primer gran premi de la història se l'emportarà qui, malgrat les adversitats, travessi en primer lloc la línia d'arribada, al volant del cotxe fantàstic. A més de les habilitats per al pilotatge, els corredors també necessiten una mica de sort...



# GRAND PRIX

## CONTINGUT

- 1 llibret d'instruccions
- 1 tauler de joc
- 5 peces d'obstacles
- 5 cotxes de participants
- 1 trofeu
- 30 cartes numerades (5 de cada número)
- 1 bossa





# PIGGILY



10 minuts



+ 3 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

A Piggily els conillets d'índies viuen contents i feliços al seu palau. No hi ha manera que surtin si no els convences amb les seves llaminadures preferides: cogombre, pastanaga, poma i pebrot vermell. Intenta-ho! i sigues el primer a fer tornar al teu conillet d'índies al palau després de recórrer el camí.

Guanya el jugador que aconsegueix que el seu conillet d'índies arribi el primer de tornada al palau.



# PIGGILY



## CONTINGUT

- 1 llibret d'instruccions
- 1 palau format per 2 peces de cartró
- 16 peces de plats d'aliments
- 20 peces petites d'aliments (5 de cada)
- 1 dau
- 4 fitxes de porquet amb peu
- 1 bossa





# DRAGONES DE AGUA



15 minuts



+ 5 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Quan els dracs d'aigua emergeixen de les profunditats de l'oceà, els nens els ajuden a nedar fins a la badia dels dracs on hi posen els seus ous. Amb la tàctica adequada, sort en llançar els daus i un comodí en el moment adequat, el drac en qüestió assolirà el seu objectiu amb una rapidesa especial. Però aneu en compte: perillosos taurons es creuen en el camí cap a la badia!

Guanya qui arribi primer a la badia amb el drac d'aigua.



# DRAGONES DE AGUA



## CONTINGUT

- 4 dracs d'aigua de color lila, blanc, verd i taronja (formats per 3 parts cadascun)
- 1 oceà (tauler de trencaclosques de tres parts)
- 1 illa (safata de cartes)
- 36 cartes
- 1 dau
- 1 full d'instruccions





# ORBITO



10 minuts



+ 7 anys



2  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Intenta aconseguir 4 boles del teu color en línia horitzontal, vertical o diagonal en un tauler mòbil! Però, compte! Per acabar el teu torn, has de prémer el botó "Orbito", que farà que totes les boles es desplacin una posició a la seva òrbita.

Un joc on hauràs de mantenir-te concentrat/da ja que totes les boles canvien de posició en cada torn.



# ORBITO



## CONTINGUT

- 1 tauler de joc mòbil amb el botó Orbito
- 8 boles blanques
- 8 boles negres
- 1 full d'instruccions





# VIRUS! ROLL & WRITE



20 minuts



+ 8 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Sou estudiants en pràctiques i esteu competint per aconseguir una beca a l'hospital. La vostra missió serà investigar les vacunes contra quatre virus diferents que tenen preocupada la comunitat sanitària. Per a una missió tan important haureu de gestionar tots els recursos al vostre abast. Realitzeu assaigs clínics amb rapidesa per avançar els vostres competidors i decidiu si voleu col·laborar-hi per o posar-los les coses difícils... sempre vigilant de no contaminar les mostres amb virus! Estareu a l'alçada del repte? A treballar!



# VIRUS! ROLL & WRITE



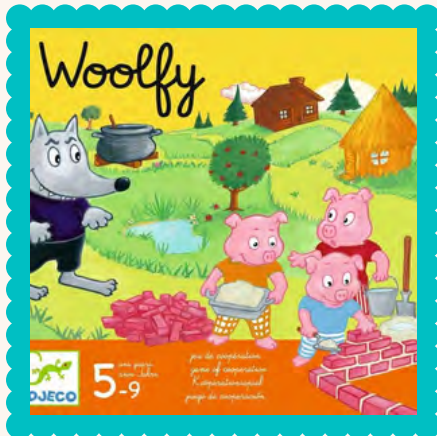
## CONTINGUT

- 12 daus (3 de cada color: violeta, lila, groc i marró)
- 1 bloc de notes
- 4 llapis
- 10 cartes
- 1 full d'instruccions





# WOOLFY



15 minuts



+ 5 anys



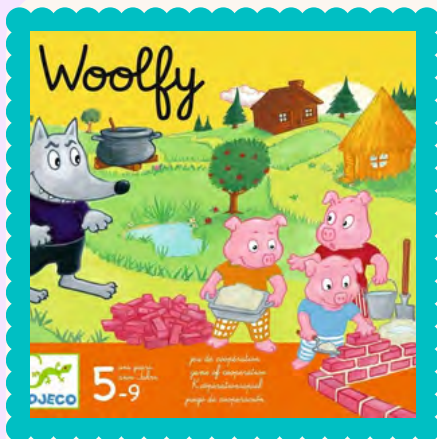
2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Un joc de cooperació en què cal ajudar els tres porquets a construir casa de maons abans que el malvat llop els atrapi i els posi dins l'olla. Si els tres porquets aconsegueixen arribar a la casa construïda sans i estalvis, tots els jugadors guanyen! Per contra, si el llop aconsegueix atrapar-los a tots, és ell qui guanya la partida!



# WOOLFY



## CONTINGUT

- 1 tauler de joc desplegable
- 1 llop
- 3 porquets
- 1 olla
- 3 daus
- 1 casa de fusta (4 peces + la base)
- 1 full d'instruccions





# PIN PON!



15 minuts



+ 3 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Oh no! Hi ha un incendi a casa! Ajudem els bombers a arribar a temps per apagar les flames? En aquest joc cooperatiu, haureu de moure el camió de bombers per la carretera en funció dels colors del dau i els colors dels cotxes que es vagin trobant pel camí. Si coincideixen podrem continuar avançant. Però si al dau apareix una flama caldrà posar una fitxa foc a la casa!





# ¡MMM!



15-20  
minuts



+ 5 anys



1-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

L'objectiu de *Mmm!* és recol·lectar els aliments que surten quan llenceu els daus per col·locar-los sobre el tauler... i sobretot, fer-ho abans que el gat negre us faci fora del rebost.

Compte, perquè si no ho aconseguim, el gat negre avançarà i us acostarà cada vegada una mica més al final de la partida!



# ¡MMM!



## CONTINGUT

- 56 fitxes de ratolins
- 1 tauler de joc
- 3 daus
- 1 gat negre
- 1 fullet d'instruccions





# ¡PILLADO!



20  
minuts



+ 5 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

El pastís de la Sra. Plumpert ha desaparegut, és el moment de començar la investigació. Moveu-vos pel tauler, aconsegiu pistes i utilitzeu el descodificador de pistes secret per descartar sospitosos. Haureu de treballar ràpid, en equip, perquè la guineu culpable està a punt d'escapolir-se al cau.



# ¡PILLADO!



## CONTINGUT

- 16 cartes de sospitosos
- 16 cartes de lladres
- 1 tauler de joc
- 3 daus
- 1 guineu
- 4 barrets de detectiu (groc, verd, blau i vermell)
- decodificador de pistes
- 12 fitxes de pistes
- 1 fullet d'instruccions





# DODO



15  
minuts



+ 6 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

La tribu dels Hagulaminapitopasi està molt emocionada perquè ha arribat l'hora del gran ritual anual de l'ou trontollant. Cada any el Dodo pon un ou al cim de la muntanya més alta de totes les illes de Mangalopanesia. Curiosament, és el lloc menys apropiat per fer un bon niu i el que passa sovint és que el Dodo és tan maldestre que li cau l'ou pel penya-segat i... bé, ja et pots imaginar la resta. Durant el ritual de l'ou trontollant, la tribu construeix nombrosos ponts perquè l'ou pugui baixar de la muntanya de manera segura. Haureu d'ajudar els illencs en aquest joc cooperatiu. Sou prou valents per acceptar el desafiament?



# DODO



## CONTINGUT

- 4 peces de cartró per muntar la muntanya
- 3 suports de plàstic gris per la muntanya
- 1 base gris + 14 peces roca + rodona plàstic gris base Dodo
- 1 ou vacil·lant + 1 peça cartró Dodo
- 7 peces cartró ponts
- 5 peces cartró per muntar la barca + 1 arc cartró
- 48 fitxes cartró de 6 estris diferents
- 10 fitxes cartró membres tribu (2 tipus)
- 1 dau
- 2 reglaments (català i castellà)
- 1 full d'instruccions per muntar l'estructura





# TACO GORRO TARTA REGALO PIZZA



10  
minuts



+ 8 anys



3-8  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Quan un jugador es descarti d'una carta que coincideixi amb la paraula que diu, col·loca la mà sobre el munt central, l'últim a posar la mà es queda amb totes les cartes del munt! Concentra't i sigues el més ràpid a desfer-te de totes les teves cartes. La diversió està garantida amb aquest frenètic i divertit joc de cartes. Un joc on la rapidesa visual, l'associació, la memòria i els reflexos seran claus per ajudar-te a guanyar la partida.



# TACO GORRO TARTA REGALO PIZZA

## CONTINGUT

- 64 cartes
- 1 full d'instruccions





# PIRATATAK



15  
minuts



+ 5 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Un joc de cartes ràpid i divertit en què haurem de construir el nostre vaixell abans que ens ataquin els pirates. Amb una mica de sort i estratègia segur que ho aconseguirem.

Pirates, a l'abordatge!



# PIRATATAK

## CONTINGUT



- 55 cartes
  - 24 cartes de vaixell
  - 20 cartes de monedes d'or
  - 8 cartes de pirata
  - 3 cartes de canó
- 1 full d'instruccions





# MAGIC SCHOOL



10  
minuts



+ 5 anys



1-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Avui és un dia molt important! Haureu de treballar en equip per aconseguir superar la prova per convertir-vos en autèntics mags, si col·laboreu ho aconseguireu!.

En aquest joc cooperatiu, haureu de posar a prova la vostra memòria per aconseguir aparellar correctament cada objecte màgic amb el personatge corresponent; sembla senzill, oi? Et desafiem a que entris en aquesta peculiar escola de màgia amb els teus amics i amigues i que entre tots us uniu per superar amb èxit la prova d'accés.



# MAGIC SCHOOL

## CONTINGUT

- 32 cartes
  - 16 cartes d'objectes màgics
  - 16 cartes de personatges
- 1 full d'instruccions





# PANTOLINO



10  
minuts



+ 4 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Posa a prova la teva capacitat estratègica amb aquest genial joc i aconseguix formar el centpeus més llarg.

Llança els daus i pensa en la combinació que més et convé; el teu objectiu és aconseguir el major nombre de sabates i guanyar els teus oponents, així que fixa't bé amb les peces i escull les més llargues que puguis!



# PANTOLINO



## CONTINGUT

- 4 daus de colors
- 4 caps de centpeus
- 15 fitxes de peus (5 de petites, 5 de mitjanes i 5 de grans)
- 1 full d'instruccions





# OCEANOS DE PAPEL



30  
minuts



+ 8 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Un joc de taula de cartes molt directe i senzill, en què haurem d'aconseguir conjunts de cartes per puntuar a més de baixar cartes de puntuació a la nostra zona de joc. El nostre objectiu serà aconseguir un mínim de 7 punts a cada ronda per poder acabar-la i puntuar. Alguns punts seran visibles per a tota la taula, però d'altres només els veurem nosaltres.



# OCEÁNOS DE PAPEL

## CONTINGUT

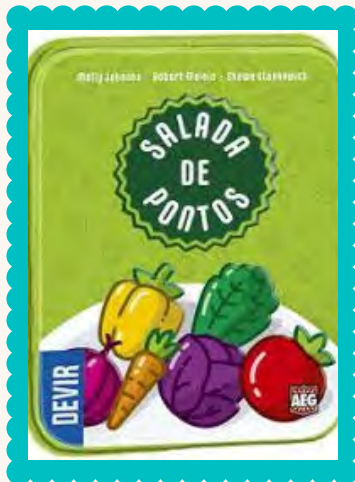


- 56 cartes
- 4 cartes de referències
- 2 cartes de codis de colors
- 1 full d'instruccions





# ENSALADA DE PUNTOS



30  
minuts



+ 8 anys



2-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

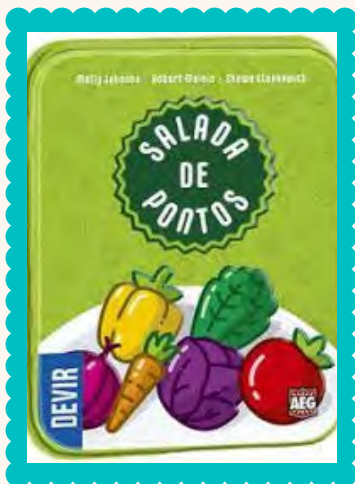
Es tracta d'un joc de cartes ràpid, àgil i molt addictiu. A cada torn hauràs de triar una carta de verdura de les que hi ha al tauler i prendre una decisió. Pots puntuar-la al moment segons t'indiqui la carta o sumar-la a la teva col·lecció de verdures per guanyar més punts en jugades següents o... no aconseguir-ne cap.

Combina les verdures amb les cartes de millor puntuació i aconseguix la millor amanida!



# ENSALADA DE PUNTOS

## CONTINGUT



- 108 cartes (18 de cada color)
- 1 fullet d'instruccions





# MONZA



15  
minuts



+ 5 anys



2-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Els cotxes es preparen per córrer la cursa. Només podràs avançar si amb el dau aconsegueixes treure el mateix color que el teu cotxe. A cada jugada pots arribar a avançar sis caselles si saps combinar-ho bé i tens sort amb el dau. A més, necessitaràs una bona estratègia i una mica de sort.

Un emocionant joc de competició que fomenta els primers pensaments tàctics, la lògica i el pensament lúcid.



# MONZA



## CONTINGUT

- 6 daus
- 6 cotxes de colors diferents
- 1 tauler de joc
- 1 fullet d'instruccions





# SARDINES



15  
minuts



+ 5 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Sardines és un joc de cartes de memòria en què a cada llauna hi ha set sardines, cadascuna amb un vestit diferent. A l'inici de la partida, els jugadors tenen uns segons per observar les sardines abans que es giri la carta. Si d'entre les seves cartes, aconseguixen identificar sardines que coincideixin amb les que han aparegut a la llauna, poden quedar-se amb aquesta carta.

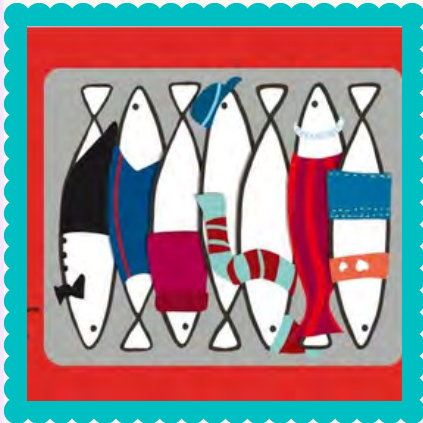
Un desafiament divertit per posar a prova la memòria i l'agilitat visual!



# SARDINES

## CONTINGUT

- 40 cartes de sardines
- 10 cartes de llaunes de sardines
- 1 full d'instruccions





# MÉCHANLOU



30  
minuts



+ 4 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Un joc d'estratègia inspirat en el conte de la Caputxeta vermella. Els nens gaudiran trobant els personatges d'aquesta famosa història. Gràcies a les pròpies cartes o a les d'altres jugadors, que es poden robar amb el llop, un jugador guanya la partida quan és el primer a aconseguir les 6 cartes que formen el conte.



# MÉCHANLOU

## CONTINGUT



- 50 cartes
  - 34 cartes contes (10 són del llop)
  - 8 cartes bosc-llop
  - 8 cartes bosc-caçador
- 1 full d'instruccions





# DIAMANT



30  
minuts



+ 8 anys



3-8  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Diamant és un joc de taula ràpid i senzill on assumeixes el rol d'un explorador a la recerca de diamants dins una cova.

A cada torn, decideixes si continues endinsant-te o et retires amb els diamants recollits.

La sort i la intuïció són clau per evitar els paranys i obtenir la major quantitat de diamants possible.



# DIAMANT



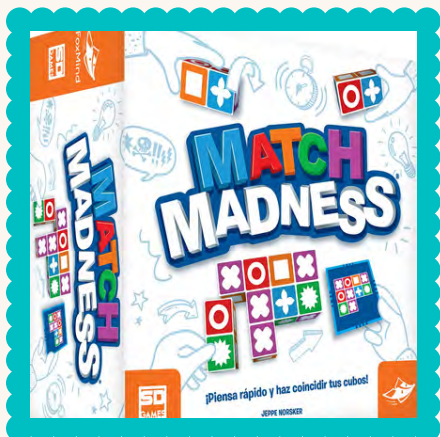
## CONTINGUT

- 1 tauler
- 35 cartes d'expedició
- 16 cartes de decisió
- 5 fitxes d'entrada a la cova
- 8 fitxes d'exploradors
- 8 baguls
- 60 diamants vermells
- 40 diamants blancs
- 2 fullets d'instruccions (castellà i català)





# MATCH MADNESS



20  
minuts



+ 7 anys



1-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Aconseguir ser el primer en reproduir amb els teus blocs, el patró que surt a la carta per guanyar-la. Guanya el/la jugador/a que aconsegueixi tenir més cartes al final de la partida.

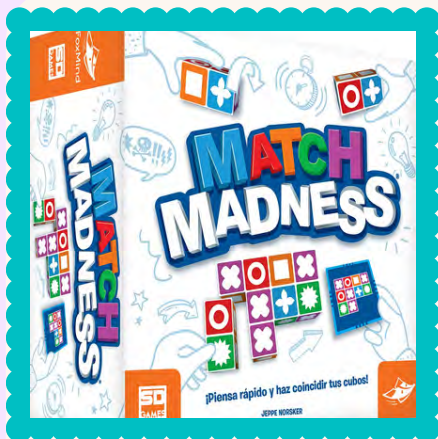
Match Madness és un joc de mecànica simple, però no per això menys divertit. Hauràs de ser àgil i tenir habilitat a l'hora de combinar els blocs per trobar la combinació correcta. Què comenci la diversió!



# MATCH MADNESS

## CONTINGUT

- 20 blocs
- 60 cartes (5 nivells de dificultat amb 12 cartes cadascun)
- 1 fullet d'instruccions





# TAKE IT EASY!



20  
minuts



+ 8 anys



1-6  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Take it Easy! és un emocionant joc de construcció de canonades. Construeix canonades del mateix color prestant molta atenció als números de les llosetes per aconseguir la màxima puntuació. Qui aconsegueixi col·locar les llosetes de la manera més eficient guanya la partida.



# TAKE IT EASY!

## CONTINGUT

- 6 taulers de joc
- 162 lloses (27 de cada color)
- 1 fullet d'instruccions





# ¡TODOS AL ARCA!



10  
minuts



+ 3 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Els jugadors ajuden Noè a pujar a bord tots els animals amb el seu equipatge. Per aconseguir-ho, han de trobar la fitxa amb maleta que correspon a cadascun d'ells i memoritzar on són les maletes mullades.

Si aconseguixen posar tots els animals al vaixell, hauran guanyat la partida



# MÉCHANLOU

## CONTINGUT



- 1 arca (formada per 4 peces per la base, 2 per l'arca i 1 passarel·la)
- 10 fitxes "cami"
- 15 fitxes "maleta"
- 10 animals
- 1 figura de Noè
- 1 full d'instruccions





# LA GRAN EXCAVACIÓN



20  
minuts



+ 8 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

El famós i excèntric paleontòleg John Jamón us ha encomanat una missió. Heu de trobar els fòssils de quatre dinosaures i traslladar-los al museu. Qui primer ho aconsegueixi es convertirà en el seu ajudant, amb el prestigi que comporta... I inclou dietes!

Troba, desenterra i transporta al museu els fòssils.  
Saboteja els teus rivals, per evitar que t'avancin.  
Qui aconsegueixi primer els 4 fòssils guanya la beca!



# LA GRAN EXCAVACIÓN

## CONTINGUT



- 55 cartes
  - 39 d'excavació
  - 6 de sabotatge
  - 6 de juguesca
  - 4 de desviament
- 4 targetes dinosaures
- 20 fitxes d'ossos en 5 colors diferents
- 1 full d'instruccions





# SPOOKY BOO!



20  
minuts



+ 8 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Brrrr... La mansió està plena de monstres i fantasmes! Cada jugador haurà de confiar en la seva memòria per a guiar-los hàbilment a la sortida i recuperar la calma.

Spooky Boo, un joc de memòria i estratègia on l'objectiu del joc és ser el primer en aconseguir que el valor de les seves cartes sigui igual o inferior a 5 punts.



# SPOOKY BOO!

## CONTINGUT

- 54 cartes
- 1 fullet d'instruccions





# BANDIDO



15  
minuts



+ 6 anys



1-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Un presoner està intentant escapar-se a través dels túnels que hi ha per sota de la cel·la. Sereu capaços d'unir forces i cartes per aturar-lo?

Joc de cartes cooperatiu d'estratègia, intuïció i observació.



# BANDIDO

## CONTINGUT



- 69 cartes
- 1 fitxa presoner (super carta)
- 3 fullets d'instruccions





# DIAMONIAK



15  
minuts



+ 5 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Aconseguir construir el teu castell abans que els teus oponents aconseguint les cartes correctes però, compte, les bruixes estan a l'aguait per llançar la seva maledicció i que no ho aconseguis!

En aquest genial joc d'estratègia, hauràs d'aconseguir les 6 cartes per construir el castell i intentar fer-ho abans que la resta de jugadors, o que aparegui la bruixa llançant una maledicció que destrueixi tot el que has construït. Per sort, comptes amb l'ajuda de les fades per lliurar-te d'aquestes malvades bruixes. Comença l'aventura!



# DIAMONIAK

## CONTINGUT

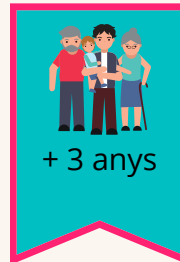
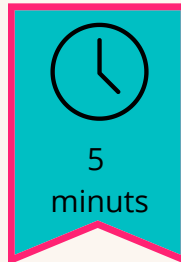


- 55 cartes
  - 24 cartes de castell
  - 20 cartes de diamant
  - 8 cartes de bruixa
  - 3 cartes de fades
- 1 full d'instruccions





# LITTLE MIME



## OBJECTIU DEL JOC

Little Mime és un joc de mímica i cooperació especialment concebut pels més petits, a partir de 2 anys i mig.

Per ajudar els animalons a trobar el camí cap a casa, cal imitar els sons o els gestos de la seva mare.

Un primer joc amb cartes grans i resistents, regles senzilles, partides ràpides.



# LITTLE MIME

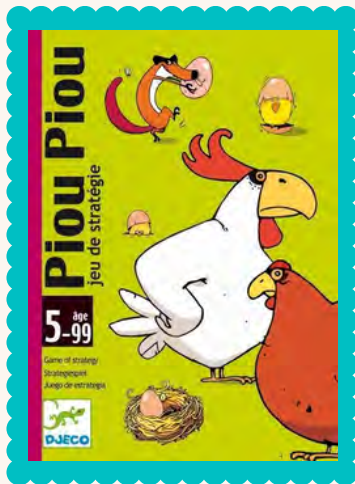
## CONTINGUT

- 30 cartes d'animals diferents
- 1 full d'instruccions





# PIOU PIOU



10  
minuts



+ 5 anys



2-5  
jugadors

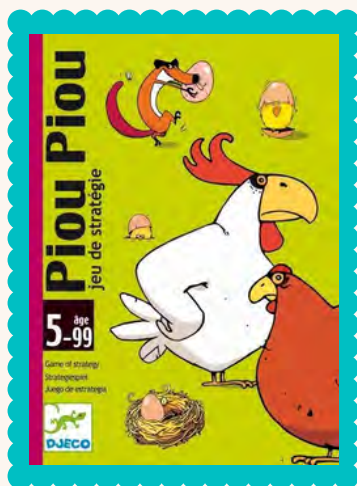
## OBJECTIU DEL JOC

Un joc d'estratègia en què cal ser el primer en aconseguir 3 pollastres per guanyar. Per pondre un ou i aconseguir que s'obri, cal un niu i l'ajuda del gall i la gallina. Cal anar amb compte perquè les guineus rondan i roben els ous. Només els galls podran foragitar-les!



# PIOU PIOU

## CONTINGUT



- 47 cartes
  - 6 guineus
  - 15 galls
  - 15 gallines
  - 11 nius
- 18 ous (pollets)
- 1 full d'instruccions





# PULPITO CALMARIO



10  
minuts



+ 4 anys



2-5  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

¿ Com creix tan ràpid el petit pop Calmario? Per poder guanyar s'han de col·locar les fitxes de tentacles en l'ordre correcte. Això requereix habilitat i bona memòria.

Qui tingui sort i completi primer la criatura marina amb les puntes de tentacle de pop corresponents, guanyarà la partida.



# PULPITO CALMARIO

## CONTINGUT



- 30 fitxes de tentacles de pop
- 1 cos de pop
- 1 cap de pop
- 1 fullet d'instruccions





# SOSPECHOSOS INUSUALES



20  
minuts



+ 10 anys



+ de 3  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Aquest és un joc cooperatiu. Un jugador assumeix el paper de testimoni, però no pot respondre preguntes sobre l'aspecte físic del culpable; les respostes estaran basades en els hàbits, les opinions i els gustos dels sospitosos. Els altres seran els investigadors. El testimoni és l'únic que coneix la identitat del culpable.



# SOSPECHOSOS INUSUALES

## CONTINGUT



- 50 cartes de sospitosos
- 87 cartes de pistes
- 12 cartes de culpable
- 1 fullet d'instruccions





# CATAN JUNIOR



30  
minuts



+ 6 anys



2-4  
jugadors

## OBJECTIU DEL JOC

Per conquerir l'illa de Catan, els jugadors han de negociar amb els altres per anar aconseguint el control de l'illa.

El primer jugador que tingui el control de les 7 coves serà el guanyador. Catan és un joc amb una dinàmica interactiva i molt participativa que pot arribar a canviar la trajectòria en pocs minuts.

Catan Junior és la versió infantil del joc de taula més popular dels darrers anys. Converteix la teva família en capitans pirates i descobreix les illes per trobar recursos divertits com pinyes, or, espases, fusta i llana.



# CATAN JUNIOR

## CONTINGUT



- 1 tauler de dues cares
- 1 dau
- 28 castells pirata (7 de cada color)
- 28 vaixells (7 de cada color)
- 1 figura lloro amb peana de plàstic
- 16 peces hexagonals (5 castell/vaixell, 7 lloro, 2 pinya/troncs i 2 ovella/espasa)
- 90 fitxes variades (18 espases, 18 sacs d'or, 18 pinyes, 18 troncs i 18 ovelles)
- 4 cartrons d'ajuda pel joc (lloros de colors)
- 2 fullets d'instruccions (català i castellà)

